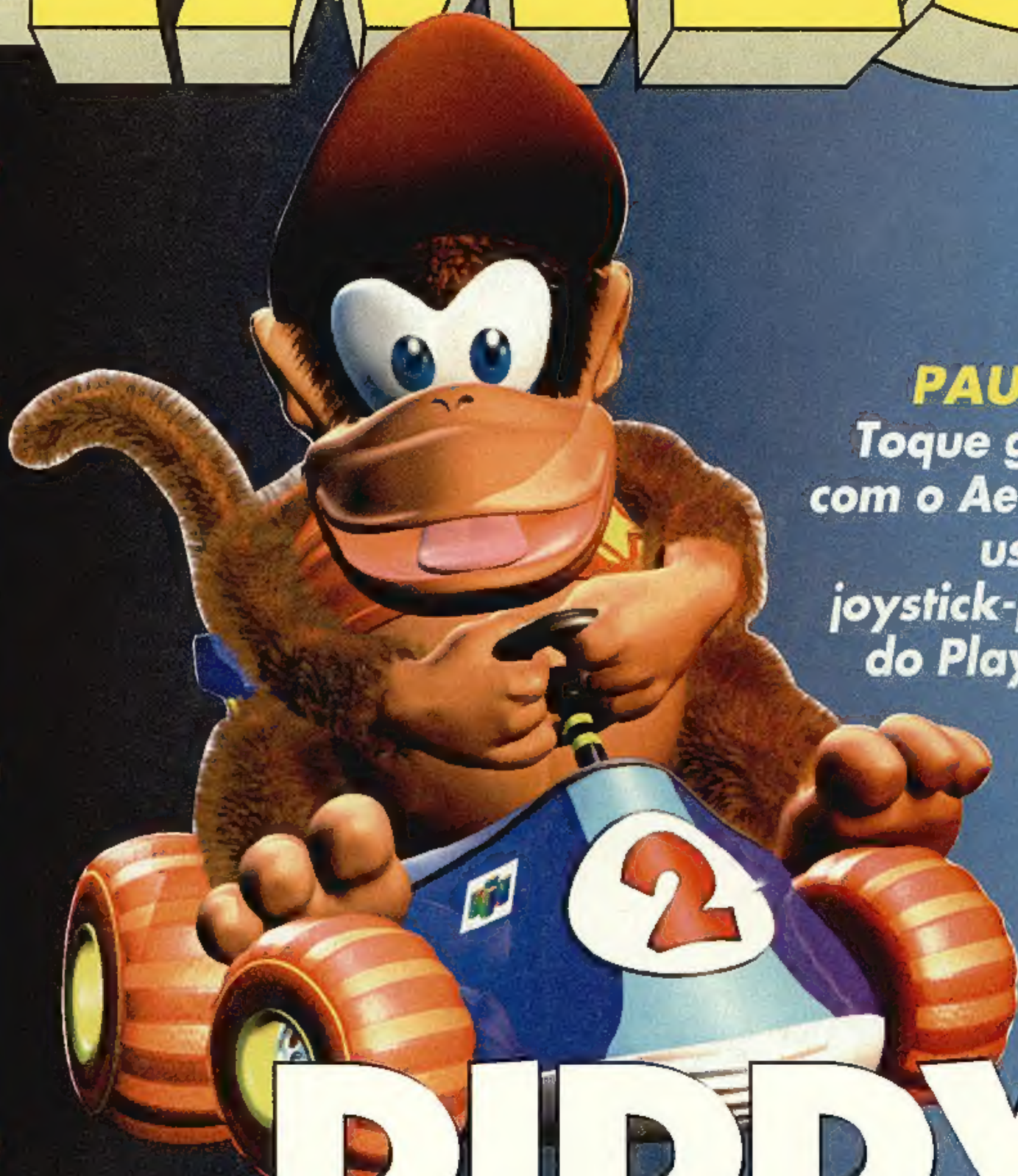


**35 NOVOS
JOGOS**

Final

Fantasy 7

AÇÃO GAMES



**ROCK
PAULEIRA!**

Toque guitarra
com o Aerosmith
usando o
joystick-palheta
do Playstation

DIDDY RACING

Melhor que Mario Kart 64

PLAYSTATION: ★ Porsche Challenge ★ Cool Boarders 2 ★ Bravo Air Force
★ Oddworld ★ NHL Power Play **NINTENDO 64:** ★ Dynamite Soccer
★ San Francisco Rush **MASTER:** ★ Street Fighter 2' ★ Castelo Rá-Tim-Bum

Ed.121 Nov/97 R\$ 9,90
ISSN 0104-1630



3451/4

AMPLIFIED



SC-AK50



Mini System AK50 Panasonic: • 2.000 Watts de potência (PMPO) • Circuito Bi-Amp - 2 amplificadores independentes • **Super Woofer** - excelente resposta de graves • **3D Space Sound** - difusor de agudos tridimensional • **5 CDs Changer**.

Panasonic

MARCA MUNDIAL DE CONFIANÇA.

START

O Nintendo 64 está pegando

Demorou, mas até que deu certo. Um ano depois de ser lançado, a Nintendo tem bons números para mostrar do seu novo videogame. Foram 6 milhões de consoles vendidos no mundo, praticamente o mesmo número de vendagem anual do SNES, no seu auge. Mas o melhor é a promessa de 30 jogos para este Natal. Em tempo: voltaremos a falar do novo console de 64 Bits da Sega assim que tivermos notícias quentes.



Diddy Kong, Mega Man X4 e Rex 13. Ilustrações originais em montagem da equipe Ação Games.

X-Salada 4

- ★ Fature uma camiseta exclusiva do Spawn
- ★ Conheça o pessoal da Power Line Nintendo no Brasil

Shots 6

- ★ O 3DO dançou de vez!
- ★ Mario & Luigi juntos de novo
- ★ Top Ten das locadoras

Jogo Rápido 8

- 8 Metal Slug - PST
- 8 Shining in the Darkness - Mega Drive
- 8 Warcraft 2 - PST
- 8 X2 - PST
- 9 Castelo Rá-Tim-Bum - Master
- 9 Poy Poy - PST
- 9 Panzer Bandit - PST
- 9 Tetrisphere - N64
- 9 Steel Reign - PST
- 10 Saga Frontier - PST
- 10 Magic: The Gathering - PST
- 10 Lethal Enforcers 1 e 2 - PST
- 10 Fantastic Four - PST
- 11 Sega Top Five - Mega Drive
- 11 Street Fighter 2' - Master S.
- 11 Dynamite Soccer 64 - N64
- 11 Mace: The Dark Saga - N64
- 11 San Francisco Rush - N64

Jogos da Edição 12

- 12 Diddy Kong Racing - N64
- 14 Jurassic Park 2 - Mega Drive
- 16 Street Fighter Collection - SAT
- 18 Oddworld - PST
- 20 Bravo Air Game - PST
- 21 Cool Boarders 2 - PST
- 22 Porsche Challenge - PST
- 23 Quest for Fame - PST
- 24 NHL '98 - PST
- 24 Dragon Ball Final Bout - PST
- 25 MDK - PST
- 25 Ogre Battle - PST
- 26 Mega Man X4 - PST/SAT
- 30 Final Fantasy - PST
- 32 Dementia - PC
- 32 Twinsen's Odyssey - PC

Dicas 34

- 34 Adidas Power Soccer - PST
- 34 Castlevania: Symphony of the Night - PST
- 37 Hércules - PST
- 34 Marvel Super Heroes - SAT
- 36 Mega Man X4 - PST/SAT
- 38 Mortal Kombat Trilogy - SAT
- 35 Porsche Challenge - PST
- 38 Street Fighter Collection - SAT
- 36 Street Fighter Ex-Plus Alpha - PST
- 34 Tetrisphere - N64
- 37 The Lost World: Jurassic Park - PST
- 38 Toy Story - Mega Drive
- 34 Twisted Metal 2 - PST

Nintendo 64

12 Diddy Kong Racing

O novo jogo do N64 mistura corrida e aventura. Você pode até usar o Rumble Pak



Playstation

23 Aerosmith

Em Quest for Fame, você vira guitarrista num game interativo com joystick-palheta.

Playstation

30 Final Fantasy 7

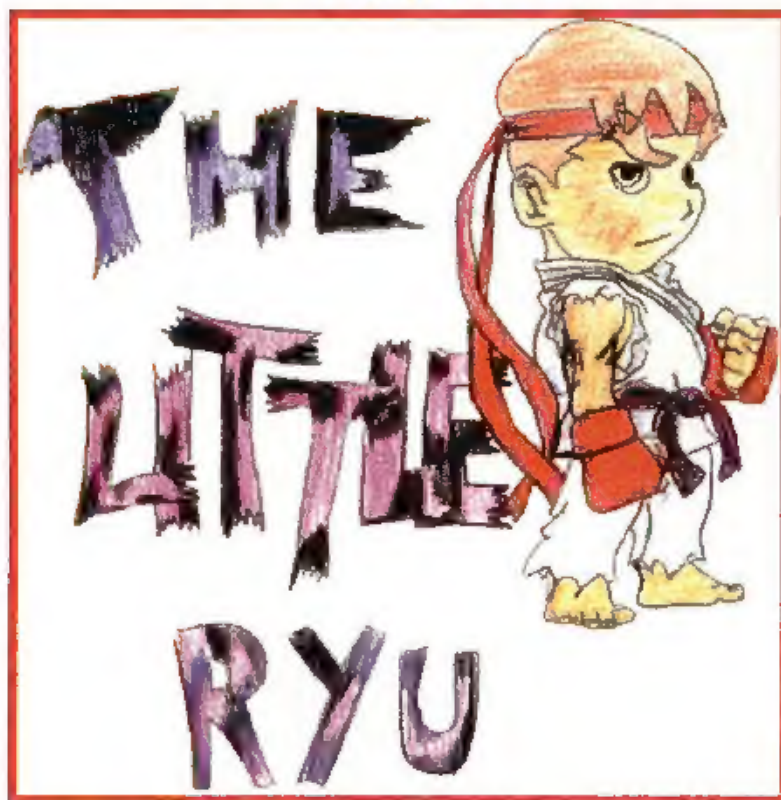
O RPG mais aguardado já chegou e arrasa!

PST/SAT

26 Mega Man X4



Comemore os dez anos do herói com o jogo debulhado até o final



O pequeno Ryu no traço legal de Julianna Croset, de São Paulo, SP.

CHEIROU MEIA?

Esta é a gíria que está pegando a rapaziada no Brasil inteiro. Quer dizer que o cara cheirou algo tão ruim que pirou, saiu do ar!

- "Pô, Cara, acho que vou comprar um Atari Jaguar 32 Bits!

- Ih, meu, sai dessa.

Parece que cheirou meia!"

Tiração de sarro!

Saudações à toda equipe da Ação Games!!! Bom, estou escrevendo porque tenho uma pergunta. Às vezes eu faço o Friendship do Nightwolf no Mortal Kombat (run, run, run, ↓) e aparece no rodapé a frase: "I've never seen a Kano transformation". Mas outras vezes aparece a frase: "No, but I can do a Rayden transformation". Por que isso acontece? Abraço.

Marcell Eduardo Barreto, de São Jorge d'Oeste, PR

E aí, Marcell. É o seguinte, essas frases são só uma tiração de sarro dos criadores do game. A tradução é "Eu nunca vi uma transformação do Kano. Mas eu posso fazer uma transformação de Rayden". Pura tiração de sarro com os olhos vermelhos do Kano e dos "raiozinhos" nervosos do Rayden.

Nintendo 64 e Sonic

Olá! Meu nome é Natali, tenho 14 anos e estou cursando a 7ª série. Quero dizer que gosto muito das suas revistas. Como fã da Ação Games, eu gostaria que vocês me mandassem um adesivo de qualquer garoto bonito do jogo The King of Fighters. Queria fazer algumas perguntas: 1) Quando vão sair novos jogos para o Nintendo 64 e quais são? 2) Gostaria que vocês colocassem mais dicas do Sonic Jam na revista. Muito obrigada Ação Games e valeu pela atenção.

Natali S. de Jesus, de São Paulo

Oi, Natali. A gente é que agradece por você ter escrito. Olha, infelizmente não temos adesivo para mandar para os leitores, mas volta e meia a gente dá um brinde legal na própria revista. Suas respostas: 1) No fechamento desta edição, esperávamos o lançamento de Lamborghini 64 para o novo Nintendo. Vários jogos prometidos para o Natal foram adiados, mas vem aí o Diddy Kong Racing, que deverá arrasar. Por enquanto, não temos dicas para o Sonic Jam e vamos publicar assim que tivermos, falou?

Detonador do futuro

Tenho um Nintendo 64 mas a cada dia que passa fico mais decepcionado com ele. O Playstation tem 32 Bits e apesar da diferença, não vejo nenhuma qualidade a mais no N64.

Roger T. Saraiva, de Porto Alegre, RS

Pelo jeito você está meio enfurecido com o seu N64, hein Roger? Mas acontece que as plataformas de 32 Bits, como é o caso do Playstation, estão no auge e detonam mesmo. Já o N64 é um videogame novo, que só agora começa a mostrar do que é capaz. Nossa sugestão: arrume um amigo que tenha o Playstation e faça uma parceria.

Curioso pacas!

Olá! Estou cheio de dúvidas cabeludas e cansado de escrever e não ter resposta. Quantos videogames vocês têm? Vocês têm todos os cartuchos que publicam nas reportagens? Qual é o tipo de jogo que vocês preferem debulhar? Sairá algum jogo famoso de Arcade ou Playstation para Nintendo 64? É que meus amigos de Curitiba estão loucos para saber.

Luís Guilherme Curitiba, PR

Pôxa, Luís, suas perguntas são de curiosidade pura, certo? Mas vamos responder: temos todos os consoles para testar tudo o que sai. Agora, não dá para comprarmos todos os jogos: alugamos quase tudo. Haja dinheiro! Quer saber do que a gente gosta? De tudo! Agora, em primeiro lugar mesmo, o Ronny, o Ivan e o Hugo preferem RPG, o Paulo curte games de nave e estratégia, o Júnior gosta de corrida, o Ivan David é fissurado em futebol. Tá bom?

Agora, se liga: o N64 já tem jogos vindos de Arcades famosos, como Mortal Kombat, Killer Instinct e Cruisin' USA. Mas Arcade do Playstation é melhor esperar sentado!

Quanto custa um Playstation?

Um hambúrguer com fritas + coca custa, em média, uns 5 paus. Quantos sandubas desses é preciso deixar de comer para inteirar uma mesa-da que valha um Playstation novinho?

Respostas

Quanto custa um Playstation: Entre 50 e 60 sandubas, porque o preço médio do Playstation, no Brasil, está entre R\$250,00 e R\$ 300,00. Haja jejum!

Paixão Fatal: O correto é D - Nenhuma das anteriores, porque o Andy se liga mesmo é no estilo de luta dela, que veio da família Shiranui.

PAIXÃO FATAL

Você curtiu o nosso vídeo de Fatal Fury? Então teste seu Q.I. O quê o Andy Bogard mais gosta na Mai Shiranui?

- () A - Seus longos cabelos
 - () B - Suas lindas pernas
 - () C - Seu generoso decote
 - () D - Nenhuma das anteriores
- Veja a resposta nesta seção



Rayden mandando brasa. Desenho de Diny Abreu de Freitas, de Macapá, AP

Tomb Raider pirata

Quero dizer a vocês que todos os códigos do Tomb Raider do Playstation estão errados. Eu quero os certos!

Fabiano B. de Rezende
Ouro Fino, MG

Caro Fabiano, os códigos estão certos e você é que está errado. Nossos códigos funcionam nos CDs originais americanos ou japoneses. Acontece que você deve ter a versão pirata, que foi copiada do CD europeu. Portanto, sem chances, cara!

GoldenEye ou Missão Impossível?

Vou comprar um cartucho e quero que vocês me ajudem. Qual é o melhor: GoldenEye 007 (N64) ou Missão Impossível? E quando Missão Impossível sai no Brasil?

Marcel Raggi Costa, de São Paulo

É o seguinte, Marcel: GoldenEye 007 já é considerado um dos melhores jogos de todos os tempos. Pelo preview que vimos, Missão Impossível também promete abafar, mas o game não tem data definida para ser lançado.

Dinossauros bloqueados

Na matéria de Jurassic Park 2, da edição 120, publicamos duas senhas erradas e travamos os dinossauros da galera. Anote as corretas para acessar as fases:

Raptor: ●● x x ▲ ■ ▲ ■ ▲ ● ▲ x

T-Rex: ■ ■ ▲ ▲ x ▲ ▲ ● ● ■ x ▲

DETONADORES PRO

Você que tem em casa o Super Nintendo ou o N64 já deve conhecer a Power Line. Para quem não conhece trata-se de um serviço por telefone em que a Nintendo/Gradiente dá dicas para os jogadores. Eles falam tudo! "A gente recebe um Software da Nintendo americana com o jogo inteiro", revela Cassiano P. Barbosa, 21 anos, um dos atendentes.

As dicas ficam em computadores e têm macetes para todas as plataformas da Nintendo.

Mas apesar de vir tudo pronto a equipe brasileira testa tudo. "É que é legal você saber do que está falando", diz Pablo M. Rocha, 19 anos.

Por causa desse emprego os caras não querem nem saber de videogame fora do serviço. "É como levar trabalho para casa", brinca Pablo. Eles até jogam em casa mas é tudo muito

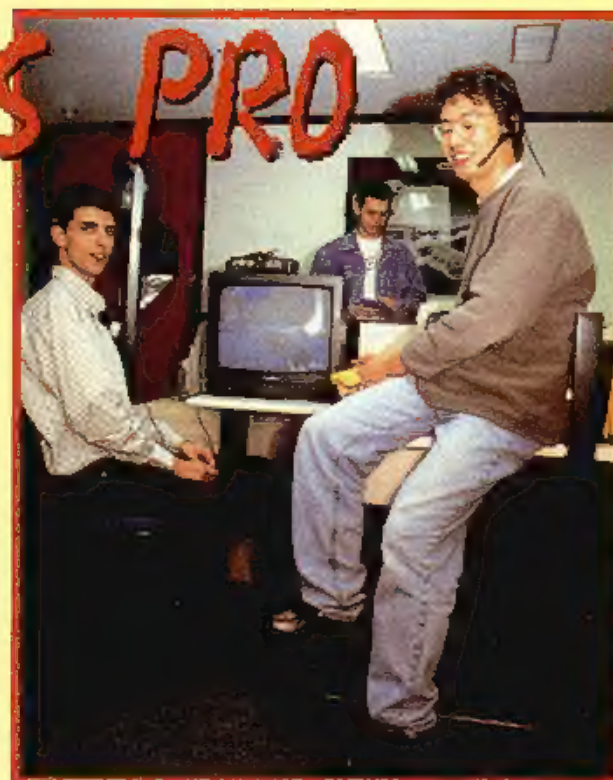


Foto: João Raposo

Cassiano (sentado) e Pablo na Playtronic

fácil. "Com todas as dicas a gente detona um jogo em uma semana", fala Cassiano. Como você não tem a mesma sorte deles dois e vive cheio de dúvidas, ligue para a Power Line e saia detonando. O telefone é: (011) 5505-4460.

GANHE ESTA CAMISETA INFERNAL



Acessórios para o N64

Resolvi mandar uma carta para encher o saco, pois pintaram dúvidas sobre o Nintendo 64. Será que irá sair mesmo em 98 o DD 64? Gostaria também de saber se além do Memory Card e do "negocinho" que faz tremer o controle, existem mais acessórios para o console? Empresas como Capcom, Enix e Square vão fazer jogos para o N64?

João Paulo Coelho da Silva, de São Paulo

Caro João Paulo, pode perguntar à vontade pois nosso saco é de polipropileno e não estoura nunca. Todo mundo aqui está esperando que o DD 64 saia mesmo em 98, mas ninguém sabe. Existe um volante com pedal, importado, mas não é feito pela Nintendo. A Capcom já está fazendo um jogo de beisebol para o N64, a Enix não tem nada previsto e a Square está produzindo apenas para o Playstation.

A revista do Spawn agora é quinzenal. Para comemorar essa novidade a Ação Games e a Abril Jovem vão dar cinquenta camisetas exclusivas do herói.

Para isso você tem que responder: "Qual o nome do criador do Spawn?" e "Qual a identidade secreta do personagem?" Serão premiadas as cinquenta primeiras respostas corretas que chegarem na redação. Vale o carimbo com a data dos Correios. Escreva no envelope: Ação Games, Promoção Abril Jovem, Av. das Nações Unidas 5.777, CEP - 05479-900, São Paulo. Os vencedores receberão a camiseta em casa. A lista com os vencedores sairá na edição 123. Agora vá colocar sua carta no Correio e boa sorte!

SHOTS

Mario & Luigi 64



Curta esta foto! É isso aí, os irmãos-bigodudos vão estar juntos novamente na continuação de Super Mario 64. No elenco, também estarão a princesinha e Yoshi. O jogo sairá em 98.

Como será o futuro dos games?

Você também quer saber? Então dê uma olhada nos palpites da equipe da revista EGM:

- 1 - Haverá cada vez mais jogos para muitos jogadores simultâneos.
- 2 - Os jogos darão cada vez mais opções para você criar ou recriar o personagem que escolher.
- 3 - Os games em cartucho vão acabar.
- 4 - Haverá cada vez mais lançamentos de filmes + jogos-dos-filmes. Mas a soma de desafio + interatividade dos jogos poderá aumentar o lucro dos parques e diminuir o dos cinemas.
- 5 - Seguindo o sucesso do Playstation e do WalkMan, a Sony poderá lançar um videogame portátil chamado PlayMan.

A SONY DETONA!

Em uma única semana de julho (do dia 14 ao 20), A Sony vendeu no Japão 91.372 videogames, contra 6.570 Sega Saturno e 4.310 Nintendo 64. Já pensou? Os números são da revista japonesa Famitsu e da Game Fan On-Line, dos EUA

CURTAS

- ★ A Electronic Arts está fazendo uma versão 3D de Road Rash para o Playstation.
- ★ NBA Fast Break é o nome do primeiro game de basquete para o Nintendo 64. É da Z-Axis e deve sair para o Natal.
- ★ Yoshi's Story para Nintendo 64 sai dia 12 de dezembro no Japão. O cartucho terá 128 Megabits de memória e sai nos States em 9 de fevereiro.
- ★ Mortal Kombat Anihilation, o novo filme, estreará em 21 de novembro nos EUA. Não sabemos ainda a data de exibição no Brasil.
- ★ A Sega fez alterações no Saturno e, a partir de agosto, os consoles importados que chegam ao Brasil, sejam eles americanos ou japoneses, só lêem CDs originais. Não dá para desbloquear e rodar piratas. Sorry, espertinhos!

FÓRMULA INDY É Campeãoooo!!!!



Tony Kannan, o piloto-debutador que você conferiu em Ação Games de agosto, venceu o Campeonato Mundial 1997 de Fórmula Indy Lights. É isso aí! Agora, Tony vai correr na Fórmula Indy em 98. Parabéns, cara! E não esqueça de levar seu Nintendo 64 na mochila!

3DO

A placa M2 não deverá sair para videogames

Esta pelo menos desencantou: o Grupo Matsushita, dono da Panasonic, parece que desistiu, de uma vez, de lançar um 3DO 64 Bits ou a placa M2. O Motivo, segundo a empresa, seria a concorrência que já existe (Sega, Nintendo e Sony) ser forte demais. Segundo a revista norte-americana GamePro, a tecnologia da placa M2 deverá ser usada em produtos para outras áreas, como TV digital e programas educacionais. Infelizmente é isso moçada.

NOTÍCIA TRISTE Perdemos o criador do Nintendo

Faleceu no Japão, no sábado dia 4 de outubro, Gumpei Yokoi, o homem que criou o Nintendo 8 Bits (Famicom), o Game Boy e o Virtual Boy. Yokoi havia saído da Nintendo após o fracasso do Virtual Boy e fundado uma empresa própria para jogos portáteis. O sr. Yokoi e um amigo bateram o carro em uma via movimentada de Ishikawa. Ao descer para ver os estragos, foram atropelados por outro carro. Ambos foram hospitalizados, mas Yokoi não resistiu. É uma grande perda para a indústria dos videogames.

Okamoto saiu da Capcom



Um dos criadores da série Street Fighter (que entrevistamos em Ação Games Nº 108), saiu da Capcom. Ele fundou – com o apoio da Capcom – uma nova empresa, a FlagShip, e fará games para a Nintendo, Sega e Sony.



Para a Nintendo/Gradiente, por anunciar 30 jogos para o N64, até o Natal. Tranquilizou a galera! E para a Tec Toy, pela qualidade de Street Fighter 2' e de Castelo Rá-Tim-Bum para Master System. Muito bem feitos!

Para o Grupo 3DO, que não garantiu o futuro do seu público. Para piorar, a 3DO continua a fazer jogos, mas agora para o videogame dos outros



TOP TEN

NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera, em agosto, de acordo com a geração de máquinas.

MEGA & SNES (16 BITS)

1. Donkey K. Country 3 - SNES
2. Street Fighter Alpha 2 - SNES/MEGA
3. Fifa 97 - SNES/MEGA
4. Ultimate MK3 - SNES/MEGA
5. Inter. Superstar Soccer 2 - SNES
6. Aladdin - SNES/MEGA
7. Top Gear 2 - SNES/MEGA
8. Super Mario Kart - SNES
9. Super Mario RPG - SNES
10. Pinocchio - SNES

SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)

1. Formula 1 - PST
2. Tomb Raider - PST
3. Need For Speed - PST
4. Marvel Super Heroes - SAT
5. Porsche Challenge - PST
6. Sonic Jam - SAT
7. Street Fighter Alpha 2 - PST/SAT
8. Tekken 2 - PST
9. Goal Storm - PST
10. Mega Man X4 - PST

NINTENDO 64 (64 BITS)

1. International S. Soccer 64
2. GoldenEye 007
3. Star Fox 64
4. Mario Kart 64
5. Multi Racing Championship
6. Cruisin' USA
7. Doom 64
8. Dark Rift
9. Blast Corps
10. Wave Race

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296 7184

Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999 (Obs.: não alugam 32 Bits)

Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146

Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977

São José dos Campos (SP) - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250

São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039

Curitiba (PR) - Vídeo Teca, Tel.: (041) 262 7581



NETUNIA
Import. Export. Corp.

Venha para o mundo dos games

- **Aparelhos em geral**
- **Cartuchos, CD's Originais**
- **Assistência Técnica especializada**

Financiamos sua compra em até 12 vezes fixas ou em 3 sem juros.

Despachamos imediatamente a sua compra para todo Brasil.

Confira!

Aceitamos todos os cartões de crédito.

FONE: (011) 825-7600

FONE/FAX: (011) 825-7653

Jogos RÁPIDO

Uma avalanche de bons lançamentos. Tem até Mega Drive e Master System

Metal Slug



Aventura, da SNK/Sony, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - O game está com visual bem feito, jogabilidade dez e várias armas diferentes. A história é irrelevante e sua missão é mandar bala em tudo o que aparecer pela frente! Mas o game trava na hora de carregar os inimigos mais poderosos. **Nota 8,0**

Shining in the Darkness



RPG, da Sega, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy - Um game da série Shining Force, que ganha sua terceira versão para Saturno com textos totalmente em português. O jogo é um RPG fora do padrão: toda a ação se passa em primeira pessoa e a ação rola dentro de um imenso labirinto de cavernas e calabouços. Um bom game para quem quer começar nos RPGs. **Nota 8,0**

Warcraft 2 - The Dark Saga



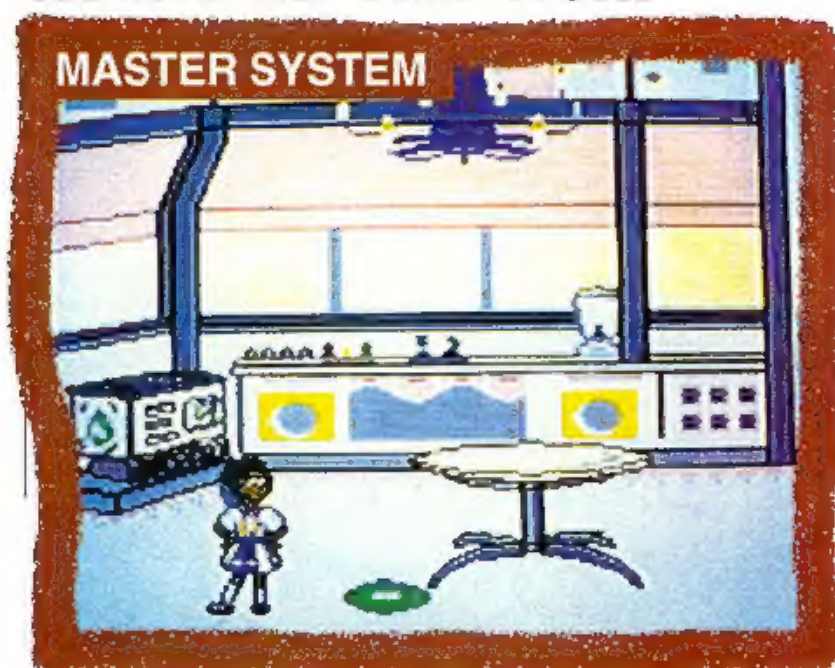
Estratégia, da Electronic Arts, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Seu objetivo é conquistar o território das mãos dos monstruosos Orcs, uma raça que apavora a Europa Medieval. São cinquenta e duas missões, com batalhas terrestres, marítimas e aéreas. O visual é caprichado, com animações computadorizadas entre as fases e desafio cabeludo. Novidade: você tem cinco línguas para jogar. **Nota 8,0**

X2



Nave, da Capcom/Ocean, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras - Com gráficos alucinantes, música de primeira e uma boa pitada de desafio, X2 tem a receita perfeita para um game de nave. Entre as três naves a escolher, fique com a XS01, bem equilibrada na velocidade e no Power. São nove fases recheadas de inimigos e chefes danados. O game dá Password até a quinta fase. Use esta aqui para pular cinco etapas iniciais: 866141. **Nota 8,5**

Castelo Rá-Tim-Bum



Aventura, da Tec Toy/TV Cultura, 1 jogador, lançamento nacional Tec Toy - Usando os personagens e um dos episódios do Castelo, a Tec Toy desenvolveu um game para a "galerinha" mais nova. No jogo, Pedro e Biba têm de ajudar o Zequinha a deixar de ser bebê. O jogo segue o estilo Adventure/Ação do tipo "ache algo", "fale com alguém" e "destrua aquele bicho". Quem gosta do seriado vai se amarrar. **Nota 7,5**

Poy Poy



Estratégia, da Konami, 1 a 4 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras - Game divertidíssimo para até quatro pessoas, no mesmo esquema Multiplayer de Bomberman. Mas a proposta é diferente: para vencer os rivais você usa rochas, mísseis, caixas e pode até arremessar um inimigo em outro. Os gráficos são totalmente 3D, desde os cenários até aos personagens. Muito legal. **Nota 8,0**

Panzer Bandit

Luta/Aventura, da Banpresto, 1 a 4 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras - Game original com gráficos 2D, dividido em duas situações de jogo: luta ou aventura. Em ambos os modos a jogabilidade é simples e cheia de hadoukens para Koh e seus amigos. No modo VS podem rolar lutas com até quatro personagens simultâneos e no modo de aventura você enfrenta monstros, robôs e chefes de fase. Os gráficos ficaram bonitos e os desenhos são caprichados, mas a movimentação dos bonecos é grosseira! Leva um 7,5 e olha lá!



Tetrisphere



Estratégia, da H2O Entertainment, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - O Tetris chega para o N64 num jogo muito bonito, cheio de cores, gráficos futuristas e que promete grudar os fissurados no joystick. São quatro modos de jogo (Rescue, Versus, Time Trail e Puzzle) em que você encaixa as peças para arrancá-las de uma esfera. Os modos Training e Practice vieram a calhar, pois o desafio é pauleira. **Nota 8,0 Confira dicas exclusivas nesta edição.**

Steel Reign



Ação, da Sony, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Outra bola dentro da Sony! Steel Reign é um simulador de tanques dos bons. O game oferece uma inacreditável quantidade de tanques, áreas de combate e a variedade de mísseis, armas e bombas é impressionante. A apresentação é animal e os gráficos poligonais ficaram decentes, sem falhas. Tente o modo para dois jogadores: é uma briga infernal! **Nota 8,0**

Jogo RÁPIDO

Saga Frontier

PLAYSTATION



RPG, da Squaresoft, 1 jogador, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Este game vai ser um estouro entre os fanáticos por RPGs. São sete personagens a escolher e você determina até seu tipo sanguíneo. Apesar de estar em japonês, Saga Frontier é um RPG fácil, tranquilo de jogar. Ao longo do jogo, o desafio triplica e você comanda mais de um personagem. Vale também pelos gráficos a-ni-ma-lís-si-mos! Nota 8,5

Lethal Enforcers 1 e 2

PLAYSTATION



Tiro, da Konami, 1 Jogador. Já nas prateleiras - Os dois games deste CD até que são divertidos mas – pelo menos para nós – o revólver-acessório não funcionou direito. Além disso, há vários outros problemas: cenários entediante, inimigos iguais, ação lenta e jogabilidade sem variedade. O objetivo é descer o dedo nos inimigos que entopem a tela. Um aviso: sem a pistola você vai virar peneira. Nota 7,0

Magic: The Gathering Battlemage

PLAYSTATION



Estratégia, da Acclaim, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Lançamento baseado no jogo de cartas colecionáveis Magic: The Gathering. O game conta a história de dois magos que se enfrentam até a morte usando cartas com magias. Mas mesmo quem conhece a versão em baralho vai sentir dificuldade no começo. Depois a coisa pega e vira vício. Infelizmente, há Loadings demais. Nota 8,5

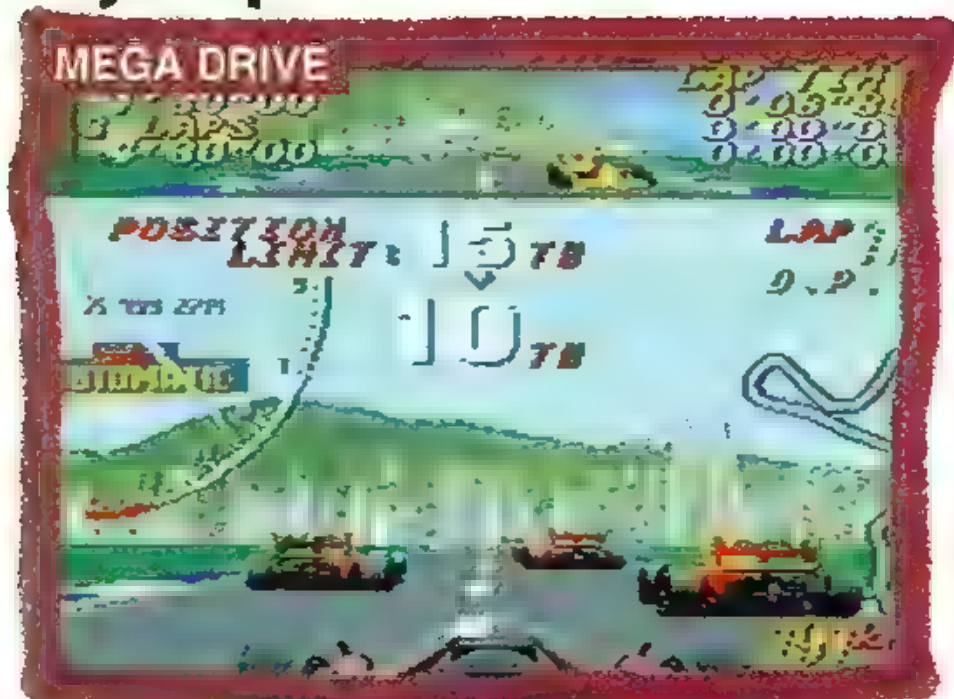
Fantastic Four

PLAYSTATION



Ação/Luta, da Acclaim, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Game bem ao estilo de Streets of Rage, com scroll horizontal mas com gráficos 3D. As estrelas do jogo são os Quatro Fantásticos, aqui auxiliados pela Mulher Hulk. O lance é ficar dando porradas em ETs, robôs, gorilas e demônios em fases bastante subdivididas. Os chefes e subchefes são muito difíceis e você vai ter que usar o botão L2 para detoná-los. A movimentação dos personagens ficou dez e os gráficos idem. Legalzão! Nota 8,0

Sega Top Five



Diversos, da Sega, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy - A Tec Toy lança mais um daqueles cartuchos com vários jogos antigos para o Mega Drive. Neste aqui são cinco de uma vez e os games escolhidos são: *Shadow Dancer* (sequência de Shinobi), *Sega Soccer* (o primeiro game de futebol do Mega), *Super Monaco GP* (um dos melhores games já feitos para os 16 Bits), *Super Thunder Blade* (jogo de tiro com helicópteros) e *Flicky*, um game para a galera mais nova. É um pacote que vai agradar em cheio a rapaziada. **Nota 7,5**

Street Fighter 2'



Luta, da Tec Toy/Capcom, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy - Game baseado na saga de Ryu e Ken, desenvolvido no Brasil e um dos mais bem feitos para o Master. Os gráficos são bons (considerando as limitações do console) e o som vem com várias vozes digitalizadas, uma novidade. Pena que a jogabilidade não tenha ficado perfeita: é quase impossível soltar as magias. Mas tirando isso é um bom game de luta para a galera do Master. **Nota 7,5**



Dynamite Soccer 64

Esporte/Futebol, da Imagineer, 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras - Depois do lançamento do sensacional *International S.S. Soccer 64*, a Nintendo chega com este game em que você pode disputar o título da liga japonesa de futebol. Mas a pisada na bola foi feia. Gráficos horrorosos, jogadores malfeitos e só um ângulo de visão fazem deste *Dynamite Soccer 64* o pior jogo da plataforma. Fique longe mesmo. **Nota 5,0**

Mace: The Dark Age



Luta, da Midway/Atari Games, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - Um game de luta com qualidade para o N64. A versão do videogame está mais completa que o Arcade, tem dois novos personagens e mais dois secretos. Todo o jogo é poligonal e com ambientação 3D. De longe é o mais bonito game de luta até o momento para o N64, principalmente pelos efeitos de luz das magias e cenários. O problema é que a movimentação dos personagens está lenta, apesar da jogabilidade ser boa. **Nota 8,5**

San Francisco Rush



Corrida, da Midway/Atari Games, 1 a 4 jogadores. Lançamento previsto para novembro - Um dos Arcades mais legais chega agora para o N64 e está muito bom. Parece que nada ficou de fora e o jogo surpreende: é o melhor game de corrida para o console incluindo *Mario Kart*, *Cruisin' USA* e *Multi Racing Championship*. Os gráficos estão sensacionais, a jogabilidade é muito boa e as disputas são bem reais. Quando você bate seu carro ele amassa e os saltos nas ruas de São Francisco são sensacionais. Um senhor jogo! **Nota 8,5**

DIDDY KONG

O primeiro game de corrida do console com Rumble Pak

Por Hugo Santos



Diddy Kong Racing é um dos principais lançamentos da Nintendo para este final de ano, junto com GoldenEye 007 e International 64. Até porque a Nintendo atrasou os dois carros-chefes deste Natal: Banjo-Kazooie e Conker's Quest foram adiados para 98. Como Diddy K.Racing só sairia no meio do ano que vem, o resultado é engraçado: você vai pilotar com Banjo e Conker antes mesmo de conhecer seus jogos.

DKR é muito divertido, faz uma mistura legal entre aventura e corrida e tem mais de vinte pistas para correr em trajeto normal ou invertido. Você detona com um kart, avião ou hovercraft (flutuador).

REVIEW do MARIO KART 64

O game reúne o melhor de Super Mario 64 (exploração e aventura) e Mario Kart 64 (corrida), dois dos maiores sucessos do console até agora. A jogabilidade é puro Mario Kart, com derrapadas, turbos e itens que melhoram a performance dos veículos ou também para trapacear os rivais. Os gráficos são poligonais como em Mario 64, mas muito aperfeiçoados com o uso de uma nova tecnologia, a RDA (Real-Time Dynamic Animation). A RDA permite que alguns personagens sejam gigantescos, mas com uma ótima texturização. Logo no começo já dá para perceber o dedo da Rare: uma câmera flutuante dá uma visão panorâmica do mundo principal, que você percorrerá voando ou no chão. É nesse momento que Diddy, Banjo, Conker ou outro dos oito pilotos aparece pilotando um kart seguido por um dos personagens mais engraçados já criados para games Nintendo: um gênio elefante com sotaque indiano. Ele troca os veículos, propõe desafios e aparece no final de cada corrida para premiar o jogador.

JUNTANDO BALÕES

Ao final das corridas, você ganha balões. Eles funcionam como as estrelas do Super Mario 64 e, sem os balões, você não avança. No começo, você só tem acesso ao primeiro mundo e entrando nele, já vê as portas com números que correspondem aos balões necessários para disputar cada corrida.

O desafio é bastante elevado e fará todo



Entre derrapando nas curvas para ter uma boa retomada

Este é Banjo entrando numa estrela de turbo com o avião

mundo disputar a mesma corrida diversas vezes. Você precisa vencer sempre e ganhar o balão. Pegue todos os balões de um mundo para enfrentar o chefe. É aí que o bicho pega: os chefes são enormes, rápidos e qualquer vacilada é fatal.

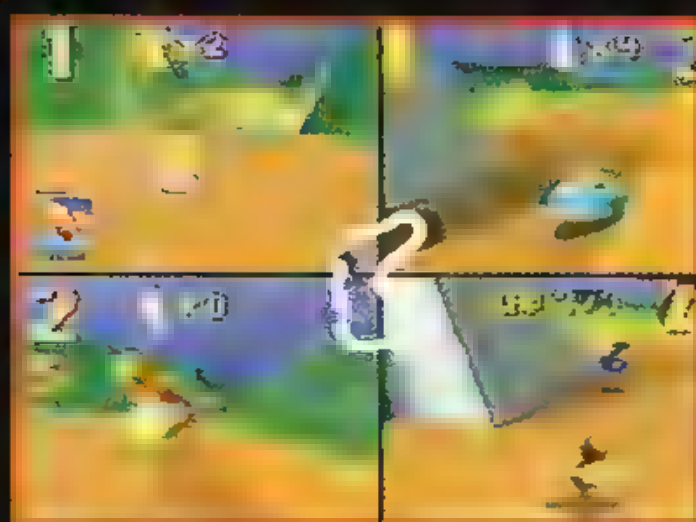
JUNTANDO PARTES DO AMULETO

Ao vencer o chefe, você será desafiado a encarar novamente todas as fases desse mundo, agora para recolher moedas prateadas e mais balões. Com todas as moedas no bolso, você poderá enfrentar o chefe de novo, só que desta vez mais vitaminado. Faça-o comer poeira e você ganhará o pedaço de um amuleto. Se você

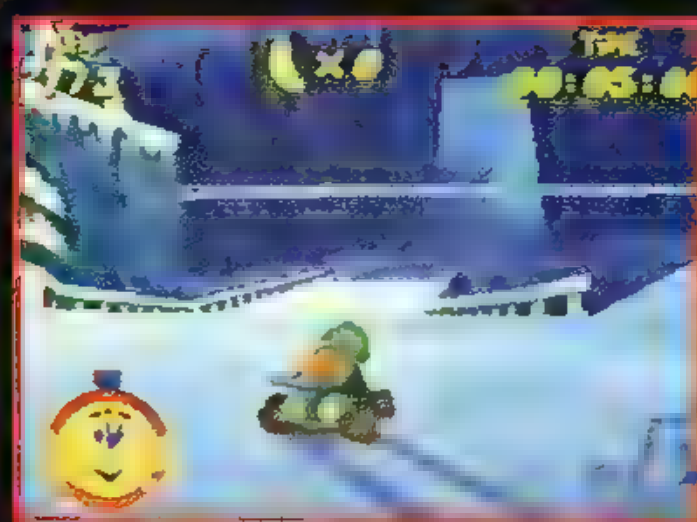
RACING



Pipsy manda um foguete no primeiro chefe do jogo



Tela dividida para quatro jogadores. Cada um pilota um veículo diferente.



Corrida na neve. Este relógio é Time Trial, que registra seus tempos



Timber voa baixo na fase Fossil Canyon. Quando você bate, sua mão treme!



Balões de itens e sinais por toda a parte. Às vezes parece festa de aniversário



Estes são os três veículos do jogo: kart, avião e flutuador (hovercraft)

juntar todos os pedaços de amuleto vai conseguir algo no final. Mas como a Nintendo não permitiu que jogássemos até o fim, não pudemos descobrir.

Trophy Race

Depois disso, você fatalmente terá todos os balões do mundo e poderá participar da Trophy Race. É uma espécie de campeonato dentro do mundo em que você está, bem parecido com Mario Kart 64. Quem consegue a melhor pontuação, leva o troféu. As pistas são as mesmas, mas agora levam o nome de Dino Domain. Seus rivais estão muito mais rápidos. Além disso, há uma chave escondida para abrir a porta de uma corrida secreta.

A CORRIDA SECRETA

Corremos apenas a corrida secreta do primeiro mundo. Você pilota o avião e precisa recolher três ovos e levá-los para um ninho do seu personagem. O prêmio desta corrida é uma peça do amuleto do TT. TT é um personagem-despertador que atualiza seu status no game, garante acesso ao modo Time Trials e grava seus melhores tempos. Também não deu para descobrir para que serve o seu amuleto.

É muita coisa, hein? Até o fechamento desta edição, conseguimos detonar completamente o primeiro mundo e pode ser que os outros ainda reservem mais surpresas. Mas isso fica para edições futuras.



DIDDY KONG RACING

Nintendo 64, Aventura/Corrida, da Rare, 1 a 4 jogadores simultâneos, Bateria de memória no cartucho, Compatível com Rumble Pak. Já nas prateleiras.

8,5

Diversão garantida, com desafio cabedudo, visual e jogabilidade no capricho. Mas é muito parecido com Mario Kart 64.

Mega Drive

Lost World Jurassic Park 2

Um jogo para o Sega 16 Bits

Por Ivan Cordon

Os dinossauros atacam no Mega Drive, num ótimo game. Em uma expedição quase suicida você e um companheiro voltam à ilha dos dinossauros para resgatar seis espécies dos "lagartões" feios e famintos. Para isso você percorre três estágios divididos em quatro fases e ainda uma fase do mestre.

Para realizar sua tarefa você conta com várias armas, quatro veículos e um suporte externo que envia mensagens com suas missões para um computador portátil. Você também se comunica pelo computador, pedindo mais suprimentos.

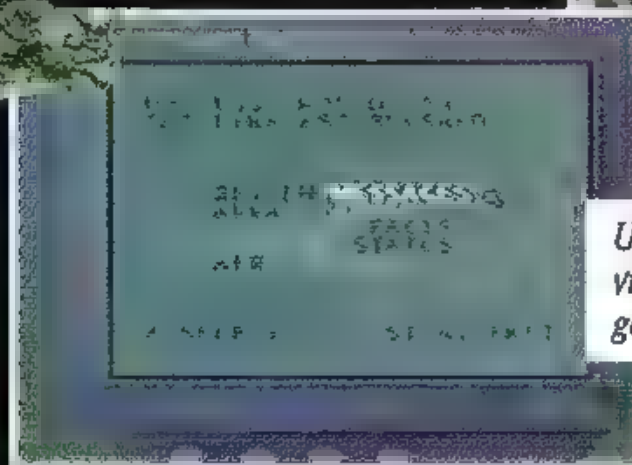
Os gráficos são os melhores já feitos para o Mega Drive e a jogabilidade é excelente. Lost World é um dos melhores games já lançados para o console.



A apresentação está muito boa e é quase impossível acreditar que é um jogo de Mega Drive



Na fase da caverna economize suas granadas. Sem elas não dá para destruir as rochas e os geradores



Use o Notebook para receber, enviar mensagens e ainda dar uma geral no mapa

LOST WORLD

JURASSIC PARK

Ação, da Sega/Appaloosa, 1 ou 2 jogadores, lançamento nacional Tec Toy.

9.0

Bom desafio, jogabilidade legal e gráficos bem definidos. Jurassic Park faz você voltar a se interessar pelas plataformas de 16 Bits novamente

1. Jogando no modo de 2 Players você pode escolher jogo cooperativo ou competição. Fique com a competição e detone o seu amigo

2. Use os veículos para espantar e atropelar os dinos



GARANTA JÁ O SEU PRESENTE DE NATAL. OU VOCÊ AINDA ACREDITA EM PAPAI NOEL?

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM



BEST SELLERS

PILOT WINGS
SUPER MARIO ALL-STARS
SUPER MARIO KART
SUPER METROID
TETRIS & DR. MARIO ..

AVENTURA

SUPER STAR WARS
KIRBY SUPER STAR
BOOGERMAN
DYNASTY WARRIOR



SNES

ACOMPANHA CARTUCHO
SUPER MARIO WORLD

GAME BOY

AVENTURA

DONKEY KONG LAND 1
DONKEY KONG LAND 2
KILLER INSTINCT
KIRBY'S DREAM LAND 1 ..
KIRBY'S DREAM LAND 2 ..
STREET FIGHTER 2
SUPER MARIO LAND 1 ..
SUPER MARIO LAND 2 ..
SUPER RC PRO AM
WARIO LAND

ESPORTE

BART VS. JUGGERNAUTS ..
TOP RANK TENNIS



GAME BOY
CLASSIC
apenas
R\$ 99,00

GAME BOY
POCKET
apenas
R\$ 129,00

GAME BOY
TRANSPARENTE
(sem Tetris)
apenas
R\$ 79,00

ARDY LIGHT FOOT ...
SPARKSTER

ESPORTE

THE STANLEY KUP
SUPER SOCCER
KHA HANG TIME

AÇÃO

DOOM
REVOLUTION X

LUTA

CLAY FIGHTER 2
PRIMAL RAGE
SHAQ-FU
ULT. MORTAL KOMBAT 3

PUZZLE

TETRIS ATTACK
TETRIS II

NINTENDO 64



RUMBLE PAK

R\$ 35,00

AÇÃO

HEXEN
STAR WARS

ESPORTE

FIFA SOCCER 64 R\$ 99,00
MARIO KART 64 R\$ 129,00
WAVE RACE
LANÇAMENTO
F-1 POLE POSITION

LUTA

WAR GODS
DARK RIFT

AVENTURA

SUPER MARIO 64



NINTENDO 64

PAI-M, BIVOLT,
MANUAL EM PORTUGUÊS,
GARANTIA DE 1 ANO,
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

R\$ 429,00

ou 1+9 de R\$ 52,90
(Preço já incluso para o Est. S. Paulo)

CONTROLLER
AVULSO
CORES:
AMARELO,
AZUL, VERDE,
VERMELHO,
PRETO E CINZA
R\$ 59,00 (cada)
CARTUCHO DE
MEMÓRIA
R\$ 35,00



ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA
IMEDIATA

LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA
EM SUA CASA

Nintendo

©gradiente

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

■ Saturno

Street Fighter Collection

Relembre grandes momentos e vibre com as novidades!

Por Ivan Gordon

Street Fighter Collection para o Saturno mata a pau! Usando os poderosos chips de 32 Bits e dois CDs, a Capcom consegue mostrar uma grande parte do que é a saga Street Fighter, trazendo de volta alguns personagens clássicos do videogame e introduzindo outros.

O primeiro CD vem com dois jogos: Super Street Fighter 2 e Super Street Fighter Turbo. Foi SSF2 o jogo que apresentou ao mundo FeiLong, T. Hawk, Cammy e Dee Jay. O game segue o esquema do Arcade e não traz novidades. Já Super Street Fighter Turbo vem com os mesmos personagens do original, mas tem uma grande diferença que é a Barra de Super. Ela faz com que os personagens consigam desferir supergolpes no oponente. Foi por causa deste recurso que nasceram os supergolpes de Ken e Ryu.

SF Alpha Gold

É no segundo CD que está a grande obra desta coleção: o jogo Street Fighter Alpha Dash, criado especialmente para este pacote. Nos Estados Unidos seu nome é SFA Gold. Ponto legal: quem já jogou Street Fighter vai reconhecer os esquemas de jogo na boa. Outra coisa dez: para jogar com Evil Ryu, Evil Akuma e outros secretos basta ficar apertando

Start sobre eles na tela de seleção. Chega de seqüências!

SFA Gold traz ainda duas novidades: o aparecimento de Cammy na série Alpha e um novo modo de luta, o Gouki Mode. É um modo extremamente difícil e você vai ter de suar muito para ganhar uma luta. De resto o game continua igualzinho aos Alpha 1 e 2.

Nos dois CDs a jogabilidade é muito boa e o joystick do Saturno facilita muito.



Blanka está de volta aos games em Super Street Fighter. Aqui ele já aproveita para detonar FeiLong.



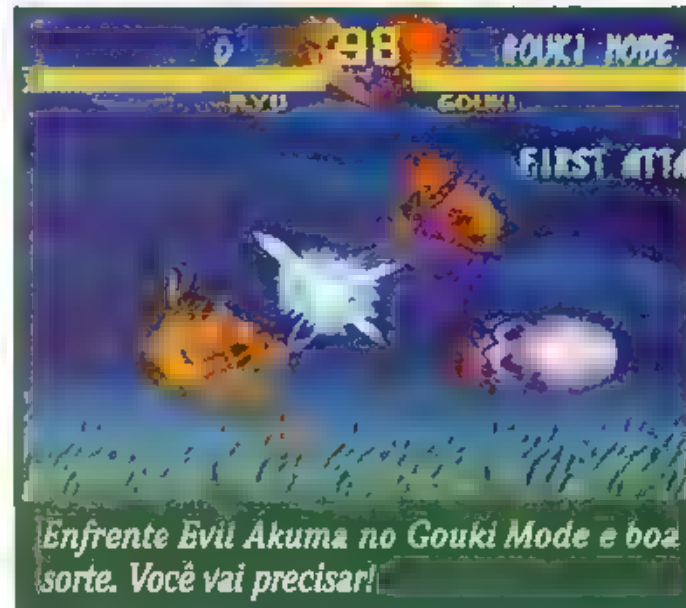
Na versão turbo de Super Street Fighter você pode detonar com Akuma.



A gatíssima Cammy dá o ar da graça na série Alpha para a alegria dos marmanjos.



Observe que o personagem original está sem a sua barra de Super.



Enfrente Evil Akuma no Gouki Mode e boa sorte. Você vai precisar!

STREET FIGHTER COLLECTION

Saturno, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, já nas prateleiras. Lançamento norte-americano em outubro.

9,5 Animal!!! Um game que vale o preço. Boa jogabilidade com gráficos detonantes e uma batelada de personagens. É para dar porrada de tudo quanto é jeito.

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento de console em 3x somente com cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

PREPARE UM NATAL CHEIO DE AÇÃO, LUTA E AVENTURA, COM NEO GEO CD.

DESTAQUES

R\$ ~~89,90~~ CADA



KING OF FIGHTERS '97



REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL



SAMURAI SHODOWN 4

NEO GEO CD

NOVO PREÇO

1+9x R\$ 48,91

ou 3x R\$ 129,00



JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.*

PARA COMPRAS ACIMA DE R\$ 450,00 VOCÊ GANHA UMA EXCLUSIVA CAMISETA NEO GEO.

TOP 10

R\$ ~~89,90~~ CADA

NOVO PREÇO
[79,90]



① **KING OF FIGHTERS '96**



② **METAL SLUG**



③ **REAL BOUT FATAL FURY**



④ **ART OF FIGHTING 3**



⑤ **KING OF FIGHTERS '95**

(R\$ 59,90)

⑥ **SIDE KICK 3**

⑦ **AERO FIGHTERS 2**

⑧ **PLEASURE GOAL**

⑨ **WORLD HEROES PERFECT**

⑩ **SAMURAI SHODOWN 3** (R\$ 69,90)

CLASSICOS - R\$ 45,90 CADA

ART OF FIGHTING 1

FATAL FURY 1

GHOST PILOTO

NAM 1975

SUPER SIDEKICKS 1

ART OF FIGHTING 2

FATAL FURY 2

KARNOV'S REVENGE

NINJA COMBAT

SUPER SIDEKICKS 2

BASEBALL STARS 2

FATAL FURY 3

KING OF FIGHTERS '94

SAMURAI SHODOWN 1

THE SUPER SPY

BLUE'S JOURNEY

FATAL FURY SPECIAL

KING OF MONSTERS 2

SAMURAI SHODOWN 2

TOP HUNTER

CROSSED SWORDS

FOOTBALL FRENZY

MUTATION NATION

SENGOKU 1

WORLD HEROES 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA



DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

Playstation

Oddworld

Um game legal, que mistura aventura e estratégia

Por Ivan David

Oddworld: Abe's Oddysee é um jogo muito bonito, e do tipo que não dá vontade de parar de jogar. Você joga com Abe, um alienígena simpático, que precisa salvar os seres de sua raça, os Mudokon. Todos estão aprisionados na Rupture Farms, uma fábrica-prisão que quer usá-los como matéria-prima. Para salvar os Mudokons ameaçados, Abe deve levá-los para os portais de pombos espalhados nas fases, bastando dizer a eles "hello" (oi) e "follow me" (siga-me).

Para se safar da maioria dos apuros e conseguir arrebanhar os Mudokons, Abe usa muitos tipos de movimentos (pular, subir cordas, andar na ponta dos pés etc) e conversa muito também. O resultado é muito legal, mas exige inteligência e agilidade. Há toneladas de telas, com desafio punk. A GT caprichou muito nos gráficos, que são animais mesmo, quase reais. Os cenários, apesar de escuros, são detalhados e dão um superclima sombrio, fora as animações excelentes que rolam entre as telas de jogo. Um game classe A!



Para não morrer nas telas com radar, passe rolando rapidamente



Para desativar uma bomba, aproxime-se dela, abaixe-se e aperte o quadrado quando a luz verde se acender



Não deixe a avalanche confundir você: só pule os buracos depois que as pedras que caem na vertical passarem

ODD WORLD

Abe's Oddysee

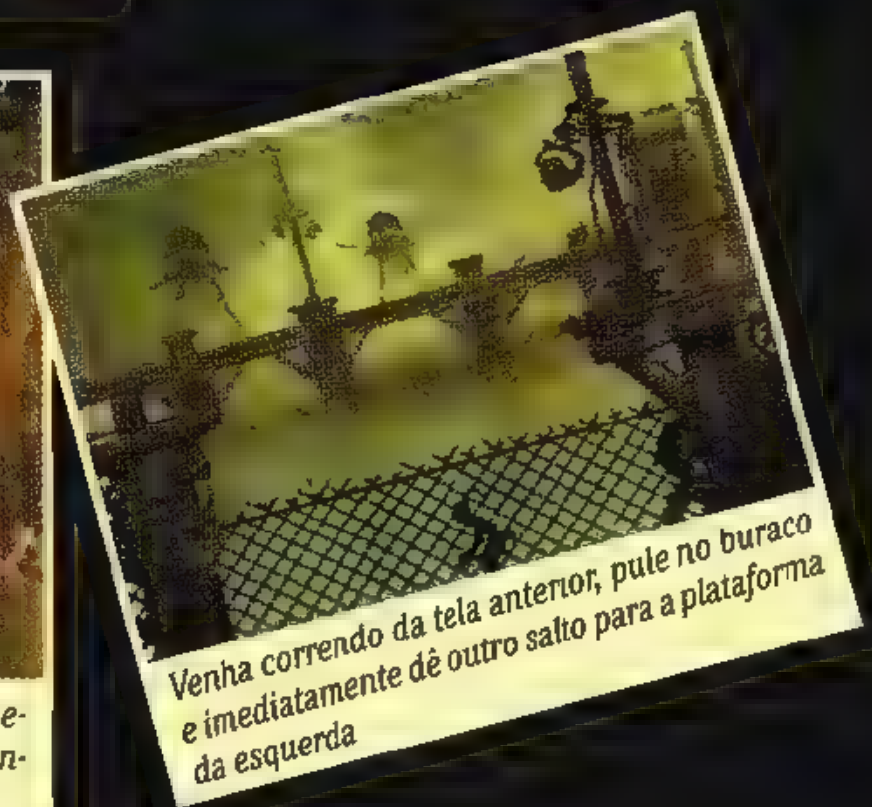
Playstation, Aventura/Estratégia da GT Interactive, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8.5

Game legal e criativo, com gráficos legais, desafio longo e viciante, além de ser muito divertido. Só peca nos cenários, escuros demais.



Jogue a granada para a esquerda e destrua as minas. Depois, pule na plataforma de baixo e desça cuidadosamente para a outra tela

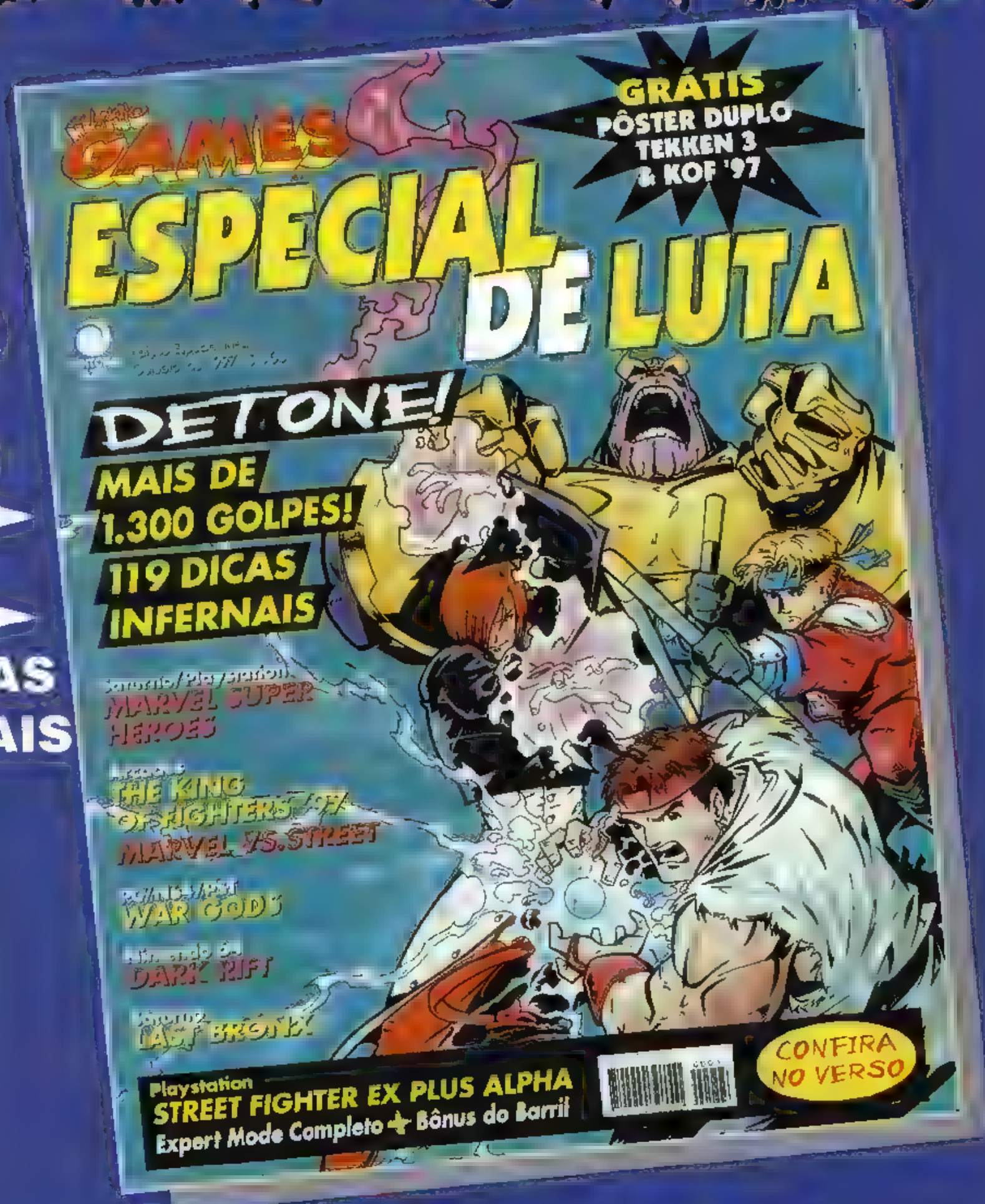


Venha correndo da tela anterior, pule no buraco e imediatamente dê outro salto para a plataforma da esquerda

PORRRADA ATÉ DIZER CHEGA!

MAIS DE
1.300
GOLPES

119 DICAS
INFERNAIS



NAS
BANCAS

AÇÃO REVISTA
GAMES
E S P E C I A L

EDITORA
AZUL

Playstation

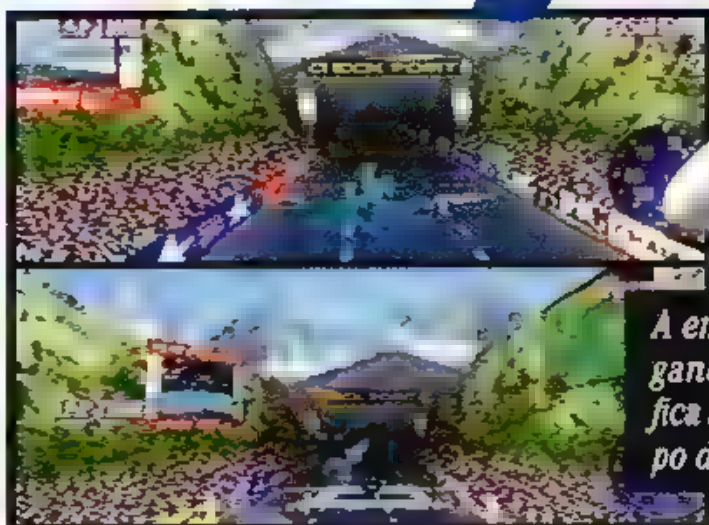
Esquadrilha da fumaça

Imperdível.
Pegas radicais com
cacarecos
voadores

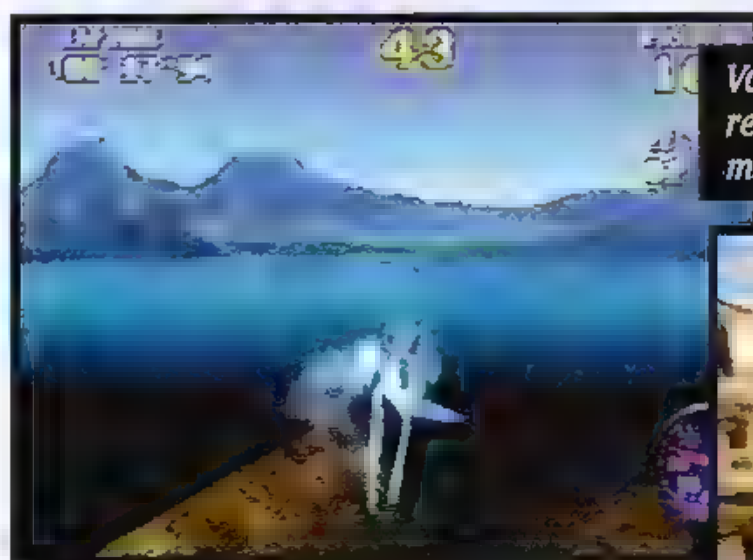
Por Tadeu C. Pereira

Se você curte um bom pega e manobras radicais, tem de jogar este game. Bravo Air Game (Race Pro Heat, no Japão) é um CD de corrida com aviões antigos, tipo teco-teco. No início são apenas quatro trajetos (Easy, Normal e dois Hard) e 10 aviões à sua escolha. Dá para fazer manobras radicais entre montanhas, cachoeiras, pontes e muitos outros obstáculos.

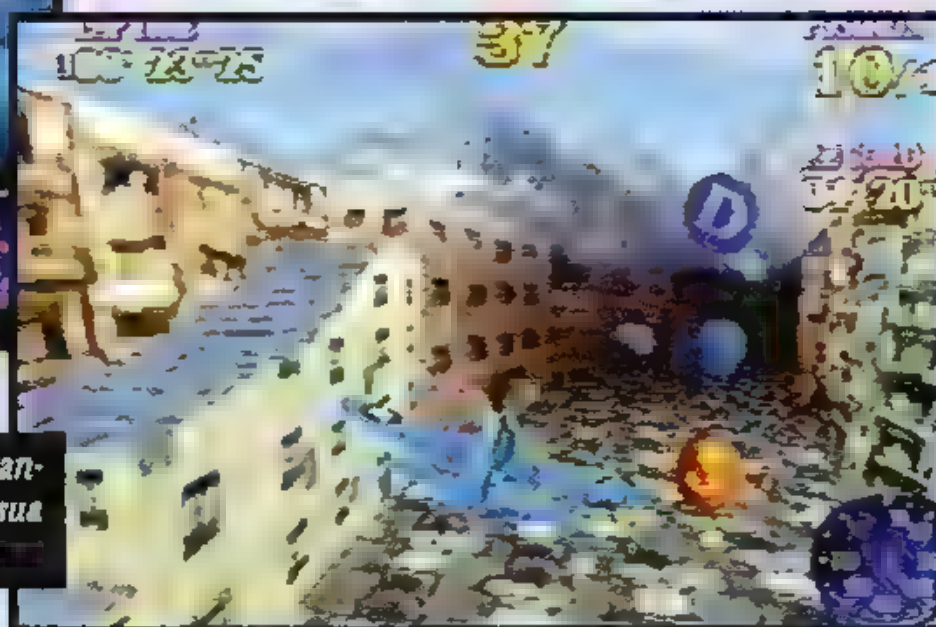
Os gráficos são em 3D, fazendo com que o game seja bastante realista. O desafio muda muito dependendo do tipo de avião que você escolhe, mas jogando em dupla a dificuldade é bem maior. No Battle Time aproveite para treinar.



A emoção aumenta jogando a dois: o game fica mais difícil e o campo de visão diminui



Você pode aproveitar as retas para fazer umas manobras radicais



Alguns itens vão ajudar você durante a corrida. Com o D aumenta sua velocidade e com o S diminui

Entre os melhores aviões estão o Corsair, Mustang, Zero Fighter e Messerschmitt. Este da foto é o Lightning

Lance radical

Um recurso bem legal do jogo é poder soltar fumaça do motor quando quiser, para enfeitar a manobra ou para cegar outro piloto



BRAVO AIR GAME

Playstation, Ação, da Xing, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Jogo bacana de aviões com visual legal e cheio de manobras radicais. Os gráficos 3D também ajudam muito.

Surfe na neve!

Velocidade, adrenalina, Rap, Hard Rock, e muita ação fazem deste CD um jogo muito bom e radical em todos os sentidos.

Um game que vai fazer sua cabeça por muito tempo, com certeza.

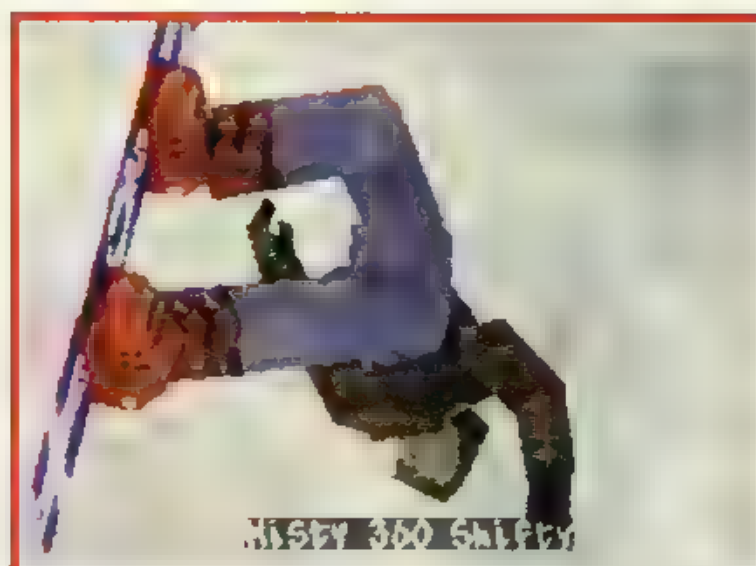
Nesta versão você ganha muitas opções novas, como descidas em Half Pipe, saltos em rampas e treinos de manobras. A maior novidade é a possibilidade de jogar contra um amigo com a tela dividida em duas, o que era impossível na versão anterior. Aliás, dela sobrou apenas um modo onde você faz pontos e corre contra o tempo.

Um dos lances mais animais do jogo é a quantidade de manobras. Você pode fazer três ou quatro diferentes num único salto caprichado. Tudo isso é possível graças à jogabilidade caprichadíssima.

Cool Boarders 2 traz ainda um visual bem melhor que o da versão anterior.

Uma versão radical, com rock pauleira e jogabilidade dez!

Por Ivan Cordon

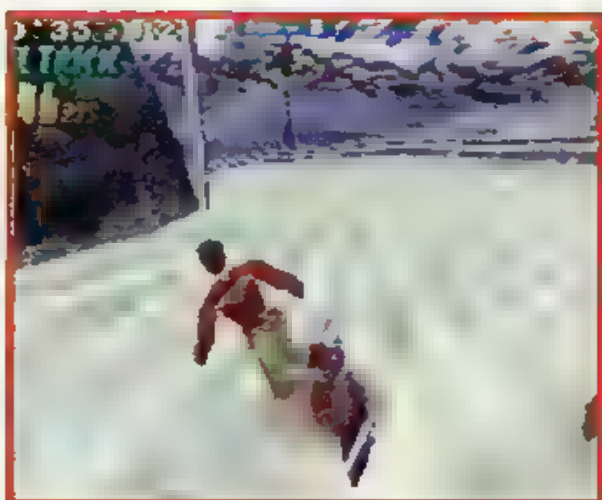


Treine os saltos no modo One Make Jump, Contest. Aprenda o maior número de saltos possíveis



No modo de dois jogadores a tela se divide na vertical. Fica um pouco confuso mas é bem legal de jogar

Conheça as pistas correndo no Free Ride. Isso vai ser muito útil no modo Combinate

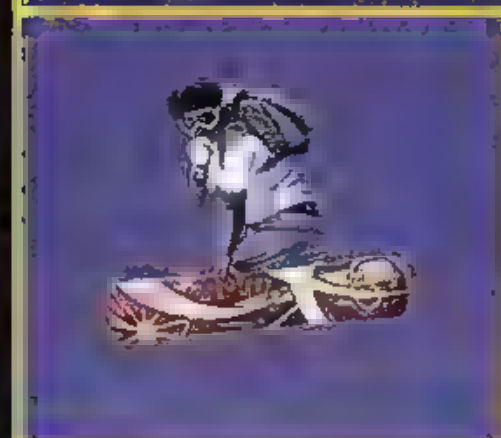
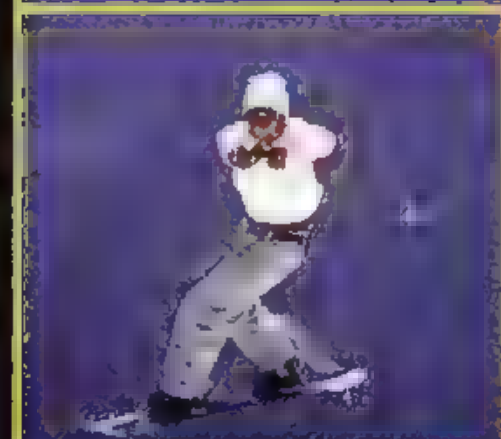
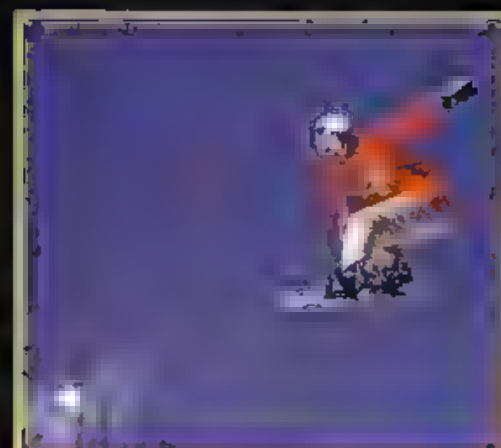


COOL BOARDERS 2
Killing Session
 Esporte/Snow Board, da UEP Systems, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Já nas prateleiras.

9.0 Com bons gráficos e um som excelente, é uma grande pedida para os fissurados em surfe na neve.



Dentro do Board Park você passa por uma pista cheia de obstáculos. Muito boa para praticar o Free Style



Em Cool Boarders 2 você vai sentir toda a emoção de estar nas próprias geleiras. Igualzinho aos caras das fotos.

Porsche Challenge



**Ambientação 3D,
muitos efeitos e
velocidade máxima**

Por Ivan Cordon



Jogabilidade e gráficos de Arcade é o que a Sony mostra em Porsche Challenge. Os detalhes gráficos estão muito reais e todos os cenários são poligonais com ambientação 3D. O game está muito bonito e a dirigibilidade é quase real, mas faltam alguns detalhes. Exemplo? O carro não amassa quando bate. Como você pilota um Porsche Boxster, que custa mais de cinquenta mil dólares, de fato não dá vontade de vê-lo amassado...

RACHAS EM QUATRO PAÍSES

Para vencer as doze etapas do jogo você pode escolher entre seis pilotos com estilos próprios, do mais agressivo ao mais maneiro. Cada etapa tem três partes: clássica, longa e interativa, que é a mais legal, pois todas as pistas mudam e uma volta é sempre diferente da outra.

Você percorre pistas em quatro países (Estados Unidos, Japão, Suíça e Alemanha), todas elas com atalhos que quebram um galhão. O modo para dois jogadores também está sensacional: a tela fica dividida na horizontal e dá quase para sentir a velocidade. O único problema é que não dá para mudar a visão jogando em dupla.



Os detalhes dos carros estão perfeitos. Foram usados quinhentos polígonos por carro.



O game oferece três visões de jogo: duas de fora (acima) e uma de dentro.

PORSCHE CHALLENGE

Playstation, Corrida, da Sony, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos muito bons e uma jogabilidade animal. Feito sob medida para os amantes da velocidade.



Na disputa entre dois jogadores a tela fica dividida, mas o game não perde o impacto.

Playstation

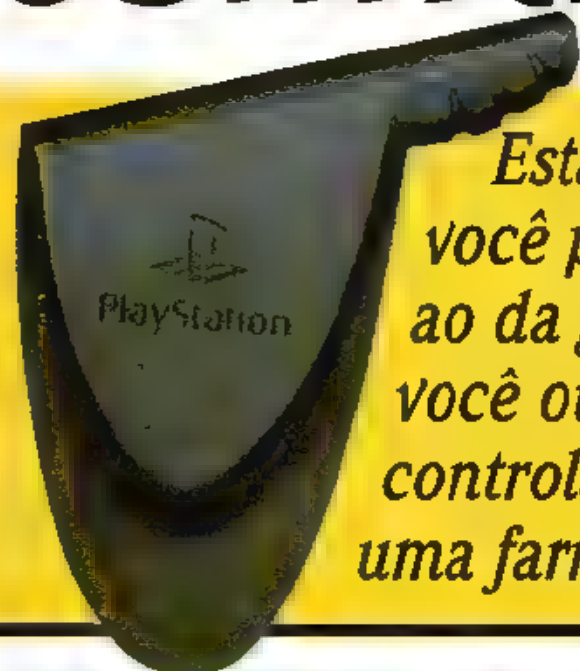
Toque guitarra com o Aerosmith

Quest for Fame traz uma palheta-joystick para você arrepiar a guitarra de Joe Perry

Por Ivan David

Quest For Fame é um game original e revolucionário. Tudo por causa do curiosíssimo "joystick-palheta" que você usa para "tocar" guitarra. É isso mesmo: você toca de verdade como se fosse uma guitarra da banda Aerosmith. No jogo você é um guitarrista iniciante e precisa provar que é bom até conseguir detonar num show, ao lado dos feras. Mesmo quem não toca nem campainha vai se dar bem, pois o jogo traz um sistema interativo com notas musicais representadas por traços, que devem ser acionadas no ritmo da música. Ao todo são doze rocks, cada um com quatro níveis de dificuldade à sua escolha.

Os gráficos ficaram extraordinários e os movimentos dos roqueiros são perfeitos. É divertido pacas!

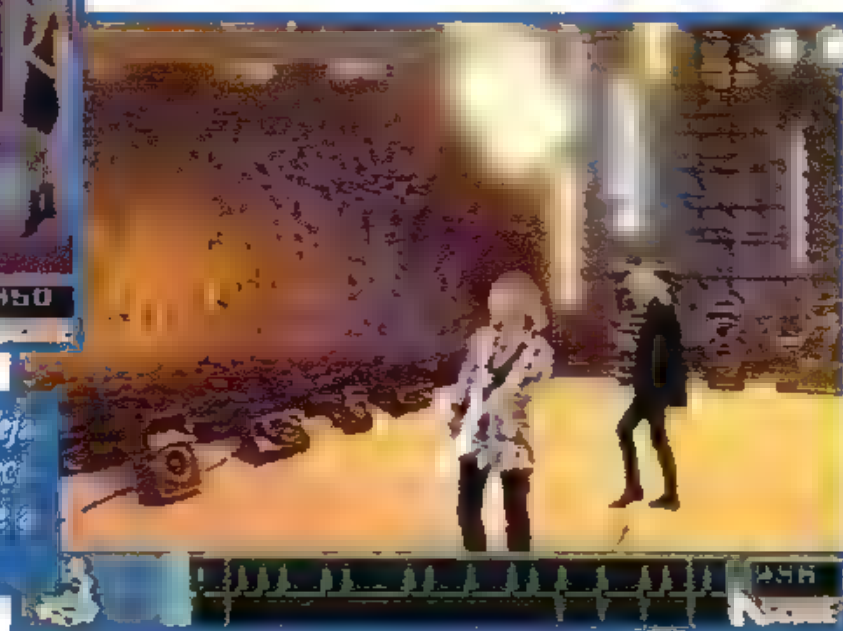


Esta palheta vem com um fio para você plugar no console. O som é igual ao da guitarra de Joe Perry. Ao tocar você ouve o som das duas e dá para controlar o volume da sua e da dele. É uma farra legal mesmo!



Para tocar guitarra, basta bater a palheta na toalha acompanhando os traços da linha verde na foto. O som ainda não começou a rolar!

Este é o grande momento do jogo. Veja quantos picos na linha verde. É preciso acertar a música "Dude Looks Like a Lady" ensaiadinha na cabeça.

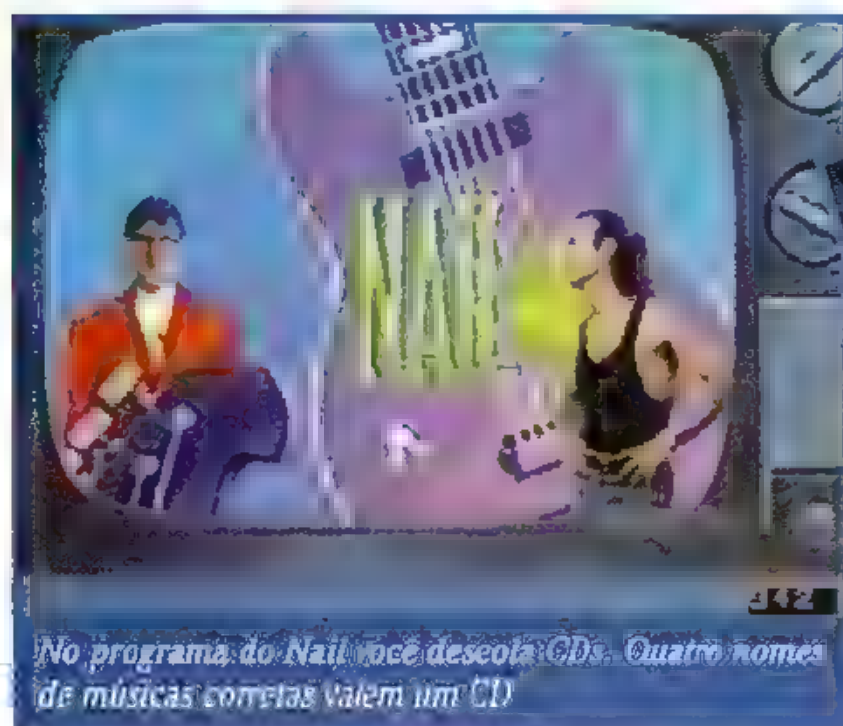


QUEST FOR FAME

Playstation, Musical, da Sony, 1 jogador, 2 CDs japoneses, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9.0

Jogo que lembra PaRappa The Rapper, só que mil vezes superior. A interatividade é perfeita com o "joystick-palheta". Os gráficos são fantásticos.



No programa do Nail, você desce CDs. Quatro nomes de músicas corretas valem um CD.



O vilão vai pedir para o Aerosmith tocar "Born to Be Wild". Eles não sabem e só você pode salvá-los.

NHL '98 POWERPLAY

A Virgin caprichou tanto que este CD não fica devendo nada aos outros games da série NHL da Electronic Arts Sports. Afinal, são quarenta e quatro times com uniformes e escalções originais, incluindo clubes e seleções. É time pacas! Dá para criar novos jogadores e trocar atletas entre os times, há cinco ângulos de câmera diferentes e uma avalanche de estatísticas. A jogabilidade ficou uma delícia, o som é animal e está cheio de efeitos bastante reais. Os gráficos 3D e a movimentação dos jogadores estão excelentes. O único problema está nos Loadings, longos demais.



Hóquei no gelo derretendo o joystick

É claro que os All-Stars não ficaram de fora! O time da Conferência do Leste é levemente superior.



A câmera Side Scroller é outra boa opção de visão.

Ataque sempre pelas laterais e depois passe o disco para o atacante do meio.



NHL POWER PLAY '98

Playstation, Esporte, da Virgin Interactive, 1 a 8 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0

Jogo divertidíssimo de hóquei no gelo. A jogabilidade é veloz e deliciosa, os gráficos são primorosos e o som é agitado. Só os "Loadings" demoram demais e encham o saco.

DRAGON BALL FINAL BOUT

Game de luta com os personagens dos desenhos animados japoneses Dragon Ball Z e GT. Como a série faz sucesso desde a era 16 Bits, esta versão poligonal em 3D veio bem a calhar! No modo VS.COM são oito personagens iniciais e outros oito escondidos, inclusive os conhecidos Goku, Vegeta, Trunks e um chefe final terrivelmente difícil de derrotar. Muitos detalhes das versões anteriores permaneceram, como a possibilidade de voar durante os combates. Dragon Ball Final Bout traz grande variedade de golpes, magias, cenários de lutas com belas paisagens e o ótimo modo Tournament, que permite a participação de até oito jogadores. Clássico é clássico!



Na tela Build Up vença as lutas e construa personagens poderosos.



Nesta versão poligonal de Dragon Ball, o quase imbatível Goku Super Saiyajin 4 está disponível.

DRAGON BALL FINAL BOUT

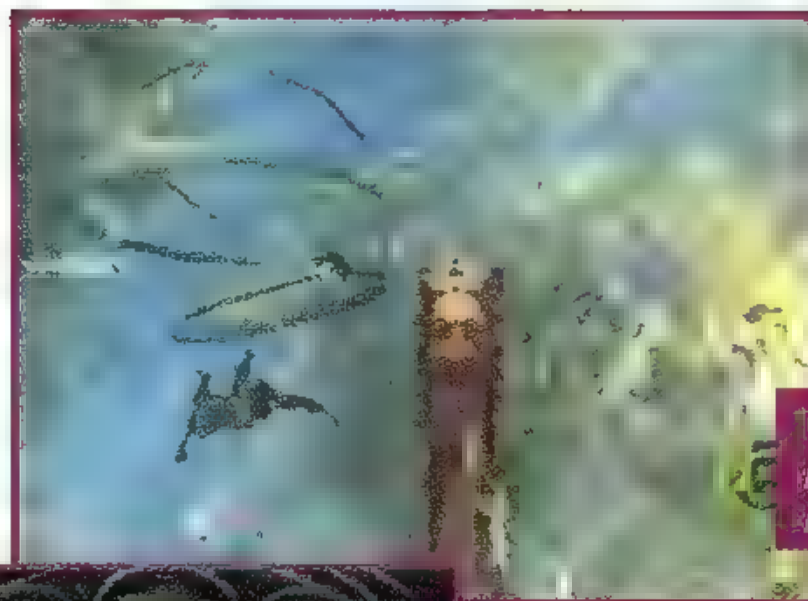
Playstation, Luta, da Bandai, 1 ou 2 jogadores, CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0

Uma versão caprichada para até oito jogadores alternados, com visual poligonal caprichado.

MDK

O melhor game de ação para PC chega ao Playstation e, se depender do preview que jogamos, promete fazer o mesmo estardalhaço. MDK tem o selo da Shiny/Playmates, o que já é uma ótima garantia. O game está meio fora dos padrões do gênero. Na versão de PC o jogador tinha três diferentes ângulos de visão e no PST tem apenas um e em terceira pessoa. Ou seja, nada a ver com o estilo Doom. Mas dá para pegar o jeito rapidinho e aí o jogo fica legal. Um lance bem bacana é poder acertar inimigos a quilômetros de distância, graças ao capacete que amplia a visão. Os gráficos estão piores que no original para micro, mas esta versão é muito mais rápida e fácil de jogar.



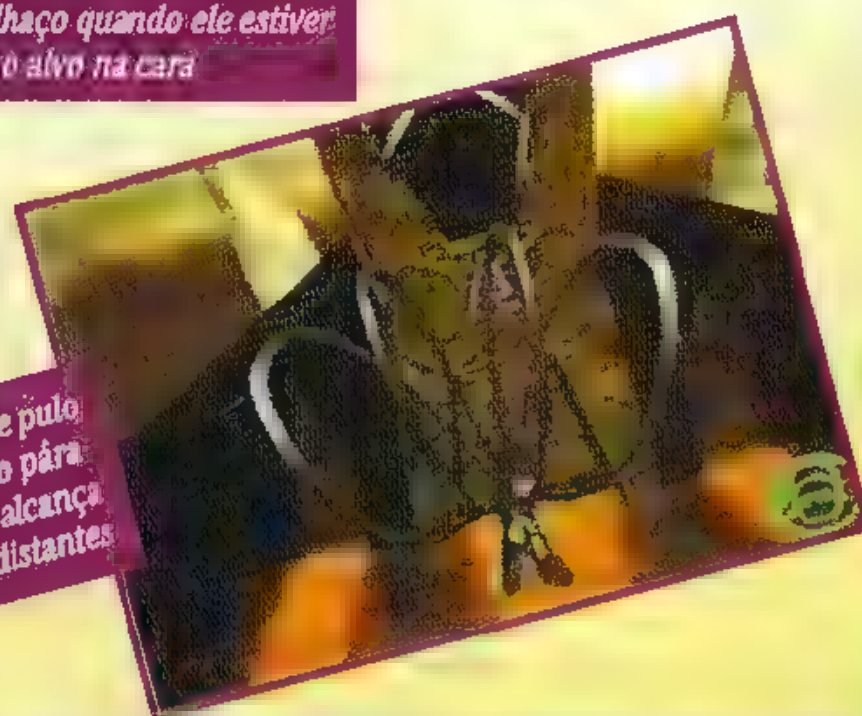
Um dos maiores sucessos do PC agora no Playstation

Quando Kurt estiver despencando no limbo, tente pegar todos os itens



Use o Sniper Mode e detone o palhaço quando ele estiver com o alvo na cara

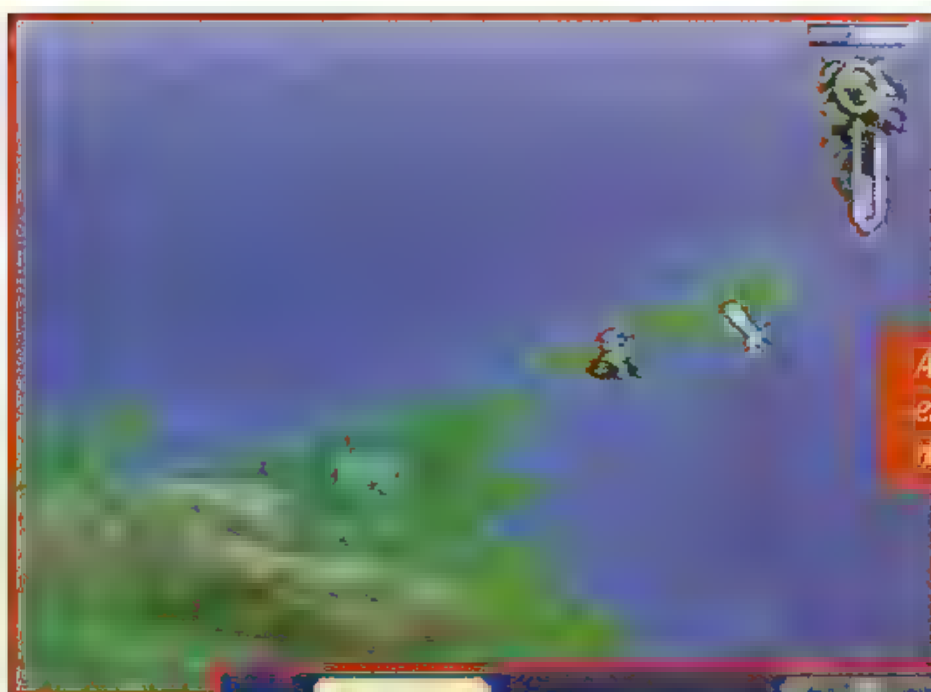
Salte e aperte o botão de pulso novamente para usar o pára-quadras. Com ele você alcança as plataformas mais distantes



OGRE BATTLE

Ogre Battle se deu bem na era 16 Bits e promete mais sucesso nesta versão caprichada para Playstation. A mistura de RPG, estratégia e tarô continua presente neste CD, em que você comanda até setenta e cinco personagens. Há treze finais diferentes e infinitos roteiros para a mesma história.

Em Ogre Battle você é o imperador de Zenobian e deve escolher entre tirar o mundo das garras do bem ou do mal. Tudo depende de sua opção (Good, Neutral ou Evil) que é definida num questionário esotérico no início da aventura. O desafio é grande, o visual está bem bonito e o único problema é o jogo ser meio lento.



O melhor RPG de 95, agora em CD

Antes de partir para Volzak, vá até esta ilha e recrute mais guerreiros na cidade escondida



Responda este questionário para definir seu alinhamento: sua força e sua magia

OGRE BATTLE
The March of The Black Queen
 Playstation, RPG/Estratégia, da Atlus, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.
7.5 RPG com desafio altíssimo e visual excelente. O único defeito é ser lento.

Playstation/Saturno

MAN X4

ATÉ
O FINAL

MEGA

**Ação do começo
ao fim na guerra
dos robôs**

Por Ivan Cordon

**MEGA MAN
X4**

Playstation, Ação, da Capcom, 1 jogador. CD japonês. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

0.5

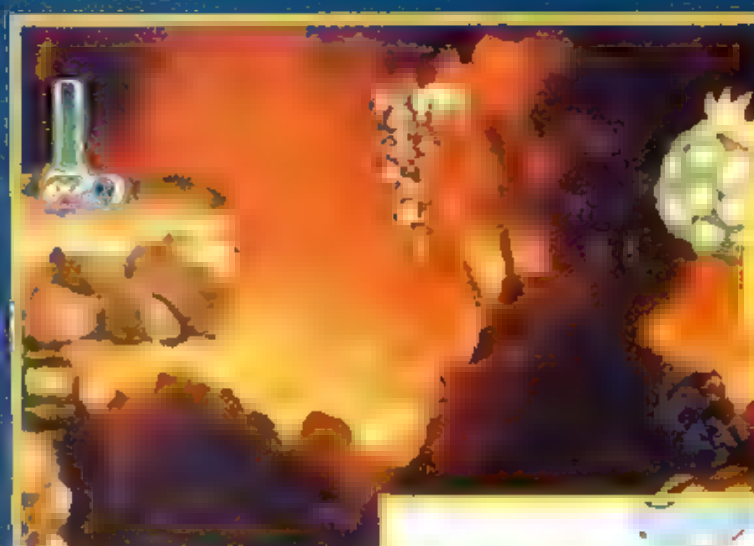
Ação contínua, gráficos caprichados e jogabilidade legal. O desafio maneiro torna o game muito agradável.

O game que comemora o décimo aniversário de Mega Man veio cheio de surpresas. Em X4 você pode jogar com o X (Mega Man) ou Zero, ambos com habilidades diferentes. As fases para qualquer um dos dois são as mesmas, mas há diferenças na história e na forma de jogar. Confira: com o X você consegue dicas do jogo de um robô chamado Double. Jogando com Zero você recebe esses toques do robô Iris. Ao derrotar um chefe, X ganha as armas dele, enquanto Zero adquire suas técnicas de luta.

Os Chefes

Para atacar os chefes as táticas também variam um pouco. Jogando com X você tem de perceber qual arma usar em cada inimigo. Já com o Zero você deve aprender todo o padrão de ataque do vilão para poder derrotá-lo.

Os gráficos seguem o mesmo esquema das outras versões com fases multicoloridas, curtas e divididas em duas partes. O som está limpo e claro, fazendo saltar muito os efeitos especiais. A jogabilidade é muito boa e o desafio é fácil. E como já virou padrão nos 32-Bits o CD vem cheio de animações que contam a história.



Os cenários têm muitas cores e vários detalhes que envolvem você



As seqüências de desenhos animados dão um charme a mais ao game

A GUERRA dos Robôs

Enquanto recarrega sua energia, Zero é assombrado por uma horrenda visão e, ao despertar, percebe que o quartel-general dos Caçadores (o grupo dos nossos heróis) está sendo invadido.

O ataque é da Repliforce,

equipe de robôs do Coronel (Colonel), que quer destruir a raça humana. Coronel foi um grande amigo de Zero no passado, mas se voltou para o mal. Agora nossos heróis têm a árdua missão de derrotar oito chefes para encontrar a arma final, antes que a Terra seja completamente destruída.

Itens Especiais

Coração - Há um em cada fase, são oito no total e eles aumentam sua barra de energia.

E-Tank - Só há dois no jogo e servem para guardar energias extras, que você pode usar quando quiser ou precisar.
W-Tank - Há apenas um no jogo. Ele acumula energia para as armas especiais.

Ex-Item - Permite que você comece a fase com quatro vidas e dois continues.

Lutando com Mega Man X

Ao derrotar cada chefe você ganha a sua arma

Etapa inicial

Chefe - Dragão de Magmard
Use - A arma Double Ciclone ou X-Buster
Receba - A arma Rising Fire/Firestorm Jump

Chefe - Frost Kibatodos
Use - Rising Fire
Receba - A Frost Tower/Ice Rain

Chefe - Jet Stingren
Use - Frost Tower
Receba - A Ground Hunter/Deadly Hunter

Chefe - Slash Beastleo
Use - A Ground Hunter
Receba - A Twin Slasher/Slashing Storm

Chefe - Web Spidus
Use - Twin Slasher
Receba - Lightning Web/Web Trap

Chefe - Split Mushroom
Use - Lightning Web
Receba - Soul Body/Soul Twin

Chefe - Cyber Kujacker
Use - Soul Body
Receba - Aiming Laser/Spread Laser

Chefe - Storm Fukuroul
Use - Aiming Laser
Receba - Double Ciclone/Ciclone Blast

Etapa intermediária

Chefe - Coronel (Colonel). Use a X-Buster

Etapas finais

Spaceport

Chefe Coronel (Colonel). Use a X-Buster

Arma final (Final Weapon)

Chefe Double - Use a Double Ciclone

Chefe General - Use a Twin Slasher

Chefe Final - Sigma

Parte 1 - Use a Rising Fire

Parte 2 - Use a Lightning Web

Partes 3 e 4 - Use o X-Buster

Encontre as partes da armadura

Botas - Estão atrás de uma cachoeira na Área 1 do Web Spidus. Aperte o botão de pulo no ar, você vai voar ou dar um Dash aéreo.

Capacete - Ache a Área 1 da fase Cyberspace. Ganhe um "S" que está na terceira seção para conseguir a cápsula. Para ganhar o "S" em qualquer fase você tem de terminar a fase o mais rápido possível. Para isso, use o Twin Soul e mantenha as bolas amarelas longe de você. Com o capacete você usará as armas dos mestres sem gastar energia.

Corpo - Ache a Área 2 do Vulcão (Magmard Dragoon). Quando você encontrar a armadura Riden, salte para a direita usando a teia e destrua a parede com o Slashing Storm. A versão aperfeiçoada da armadura dará a você o ataque Giga Crush.



Braços - Estão na Área 2 do Air Fortress. Antes de entrar na primeira porta, lance a teia nos espinhos do lado esquerdo. Tente lançá-la o mais alto possível para poder dar um grande salto. Há duas cápsulas de braços mas você só pode usar uma de cada vez. A primeira (à direita) armazena quatro tiros especiais. A segunda cápsula dá um tiro especial. Qualquer versão dos braços carrega suas armas especiais.

Lutando com Zero

Ao derrotar cada chefe você ganha uma habilidade

Etapa inicial

Chefe - Magmard Dragoon
Use - A arma Beam Saber (espada normal)
Você ganha - A habilidade Dragon Flame

Chefe - Cyber Kujacker
Use - Dragon Flame
Você ganha - A Fallen Phoenix Crush

Chefe - Storm Fukuroul
Use - Fallen Phoenix
Você ganha - A Sky Command

Chefe - Jet Stingren
Use - Ice Stab
Você ganha - A Flying Jump

Chefe - Web Spidus
Use - Sky Waltz
Você ganha - A Thunder God Attack

Chefe - Split Mushroom
Use - Thunder God
Você ganha - A Sky Waltz

Chefe - Slash Beastleo
Use - Sky Waltz
Você ganha - A Hurricane Fang

Etapa intermediária

Chefe - Coronel
Use - X-Buster

Etapas finais

Spaceport

Chefe - Coronel
Use - Sky Valsa

Arma final (Final Weapon)

Chefe Iris - Use a Cristal Púrpura com o Dragon Flame

Chefe General - Use a Beam Saber

Chefe final - Sigma

Parte 1 - Use a Dragon Flame

Parte 2 - Use a Sky Waltz

Partes 3 e 4 - Use a Sky Waltz

Descrições de Ataques do Zero

Dragon Flame - Coloque ↑ + botão especial.

Ice Stab - No ar, ↓ + botão especial

Fallen Phoenix Crush - Aperte o botão R1 (Giga Attack).

Sky Command - Sua espada fica mais poderosa.

Flying Jump - No ar, aperte o botão de Dash e dê um golpe no ar.

Thunder God Attack - Em pé, aperte o botão especial.

Sky Waltz - No ar, aperte o botão de pulo para dar um salto duplo, apertando o botão de ataque para um ataque especial.

Hurricane Fang - Quando você estiver dando um Dash, aperte o botão especial.

Fase a Fase

Veja onde encontrar os itens do jogo

Sky Lagoon

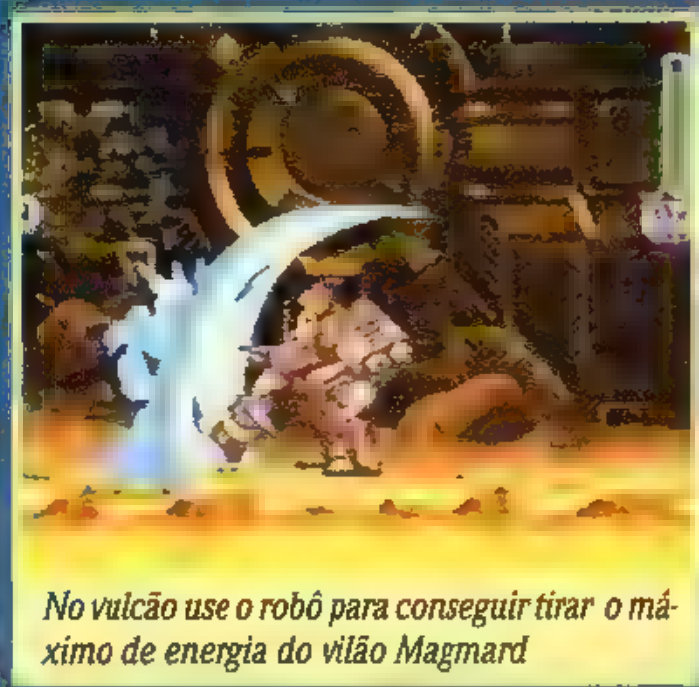
Chefe - Dragão Rei (King Dragon)

Uma das bases dos nossos heróis, os Caçadores, está sendo atacada pela turma inimiga Repliforce.

Área 1 Use o Dash para evitar os ataques inimigos e bata em suas mãos para conseguir espantá-lo. Destrua a porta grande e entre na base.

Área 2 Perto do chefe, salte, bata na cabeça e no torax para derrotá-lo.

Vulcão



No vulcão use o robô para conseguir tirar o máximo de energia do vilão Magmard

Chefe - Magmard Dragoon

Magmard traiu os Caçadores e se escondeu no vulcão onde acontece a briga. Para se livrar dele você terá de se mover rapidamente, subir paredes, dar Dash e saltar para evitar as pedras ardentes. Use o robô para tirar o máximo de energia de Magmard.



Item Coração - Salte com Dash à esquerda sobre um precipício quando vir os meteoros incandescentes na Área 2.

Base de neve

Chefe - Frost Kibatodos

Frost protege a arma secreta na base de neve. Cuidado para não deslizar no gelo.

Item I-Up - Escale a parede no início da fase e salte à direita. Com o X use a rede. Utilize o salto duplo com Zero para alcançar a plataforma e pegar o item.

Item Coração - Use o Rising Fire ou o Dragon Flame para quebrar o bloco no teto da primeira parte de Área 1.

Item W-Tanque - Fica escondido em um bloco de gelo perto do meio da Área 2. Para pegá-lo vá pelo caminho de cima.



Item Ex-Tanque - Passe as rampas sobre os espinhos na Área 1 e na extremidade direita escale a parede. Use a rede com X ou salto duplo com Zero.

Base marinha

Chefe - Jet Stingren

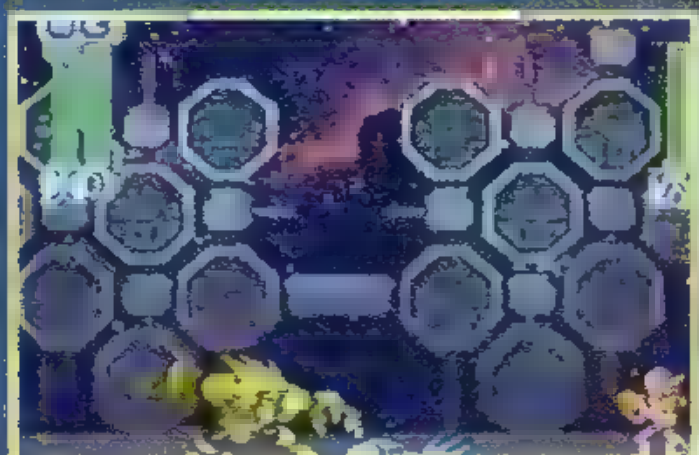
Ele destruiu a cidade e escapou para o mar. A fase inteira se passa sobre uma moto a jato.

Item Coração - Na Área 1, caia no terceiro buraco e encontre uma plataforma onde está o coração.



Item E-Tank - Na Área 2, salte da plataforma, destrua as caixas com a moto e pegue o tanque.

Trem militar



Fique na parede. Quando ele atacar com o Dash, salte e pule sobre as suas costas e acerte-o

Chefe - Slash Beastleo

Slash protege o trem que leva materiais para o exército inimigo. Fique esperto e mova-se rápido quando os carros estiverem separados.

Fique na parede. Quando ele atacar com o Dash, salte e pule sobre as suas costas e acerte-o.

Item Coração - Na área 2, pegue a armadura robô e perfure o segundo carro. Dentro dele vai estar o coração.

Selva

Chefe - Web Spidus

Web protege a arma secreta na Selva. Tome cuidado com as colmeias e serpentes.



Item Coração - Use o Rising Fire com X. Com Zero utilize o Dragon Flame para queimar os troncos de árvores na Área 2.

Bio Laboratório

Chefe - Split Mushroom

Split ocupa o laboratório e atacará quem invadir seus domínios.

Ataque um pouco antes dele cair. Como Mega Man use o Web Light. Com o Zero use o Thunder God.

Item Coração - Na segunda parte da área 2, salte rapidamente sobre a coluna que está caindo e pule em direção ao coração.

Cyberspace

Chefe - Cyber Kujacker

Vive no Cyberspace e quer acabar com a "Network".

Item 1-Up - Adquira um "S" na primeira fase da Área 1 com Zero.

Para fazer um "S" termine a fase o mais rápido que puder. Use o Twin Soul ou o Double Jam para destruir as bolas amarelas.



Para fazer um "S" você tem que terminar a fase o mais rápido possível. Use o Twin Soul ou o Double Jam para destruir as bolas amarelas.

Item Coração - Adquira um "S" na primeira seção da Área 1 como X ou na segunda seção da Área 1 com Zero.

Item E-Tanque - Adquira um "S" na segunda seção da Área 1 com o X ou na terceira seção da Área 1 com Zero.

Força Aérea

Chefe - Storm Fukuroul

Storm parte com uma frota estelar para conquistar o espaço.

Item Coração - Vá para a plataforma na Área 1 antes do laser detoná-la. Fica mais fácil se você estiver sem a armadura.

Fase Intermediária

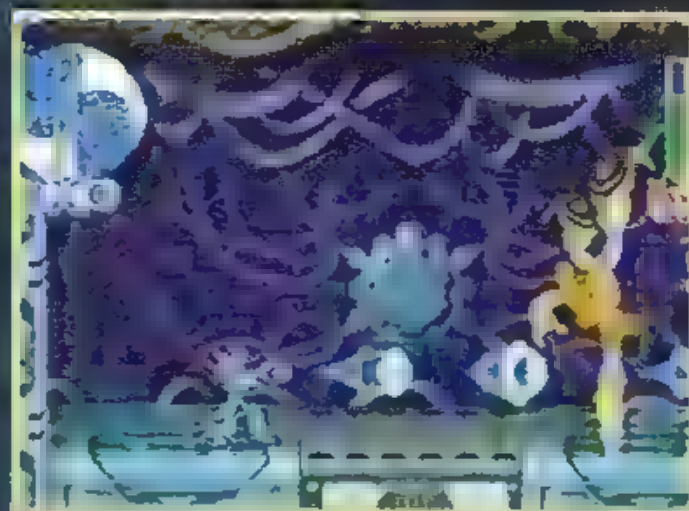


Chefe - Coronel

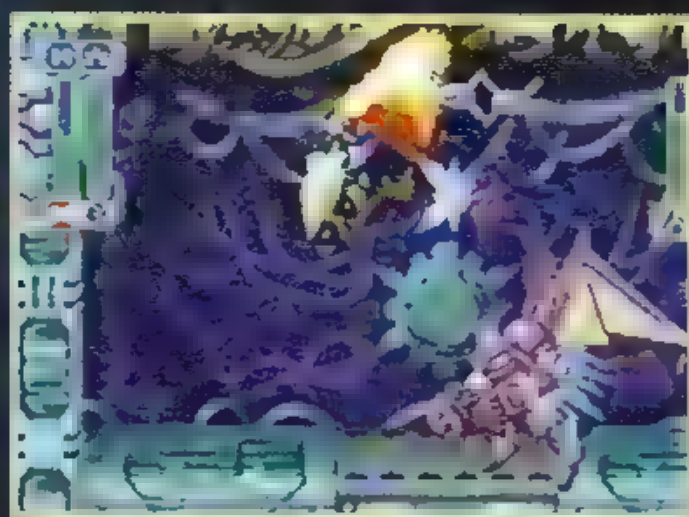
Quando o Coronel desaparecer faça X saltar e flutuar até o vilão piscar duas vezes e atire com o X-Buster carregado. Faça até detoná-lo. Com o Zero espere o vilão desaparecer e use o pulo duplo com ataque.

Porto Espacial (Final Weapon)

Coronel - Faça o vilão aparecer no centro da tela, assim ele atacará com o raio. Flutue sobre ele, desvie dos raios e ataque-o na sequência.



Double - Jogando com o X, atire no inimigo com o Double Ciclone, pule e flutue para evitar as grandes bolas azuis que ele lança sobre você.



Íris - Jogando com Zero, bata nela até o cristal saltar fora do seu corpo. Acerte-a com o Dragon Flame.



General - Com o X, bata na cabeça do General usando o Twin Slasher. Há um ponto seguro no canto superior esquerdo onde você não sofre muitos danos. Sua única preocupação é desviar dos anéis de energia do vilão.

Utilizando o Zero use a espada normal. O procedimento é o mesmo. Fique no canto esquerdo superior e quando ele for para seu lado bata nele.

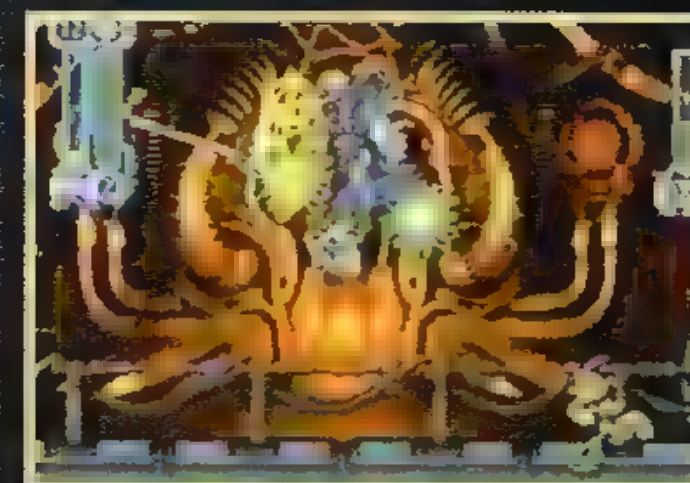
Sigma (Última fase)

Parte 1 (Ceifeiro Horrendo)



Atire com Rising Fire (com X) e o Dragon Flame (com Zero) quando o Ceifeiro piscar duas vezes. Então escale uma das paredes para evitar o terceiro tempo. Repita a operação até o poder dele acabar.

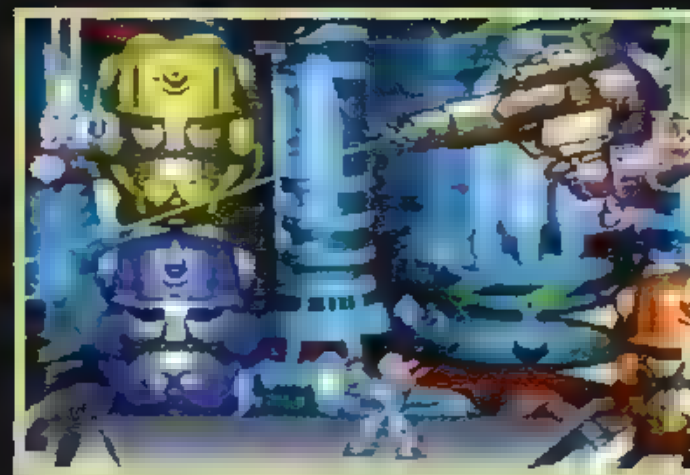
Parte 2 (Corpo Principal)



Escorregue por baixo do vilão quando ele saltar sobre você e evite a foice, então ataque-o com o Lightning Web. No segundo ataque salte na parede para acertá-lo. Use o Dash no ar para evitar o laser. Repita a sequência até detoná-lo. Com Zero use o Sky Waltz e faça o mesmo esquema.

Partes 3 e 4

(corpo e cabeça do robô gigante)



Primeiro surge o corpo do robô no lado direito da tela, depois aparece a cabeça no canto inferior esquerdo e várias outras. Para detonar o robô e a cabeça gigante, fique no canto superior esquerdo até eles aparecerem. Carregue o tiro e desvie dos ataques rasteiros. Com Zero use o Sky Waltz até detoná-los.

FINAL FANTASY

Após muito tempo de espera a Squaresoft acaba de lançar nos EUA o RPG mais esperado do ano. Final Fantasy 7 para Playstation simplesmente arregaça com gráficos hypersofisticado e uma história sensacional.

Em FF 7 você é Cloud, um ex soldado da corporação Shinra que agora trabalha como mercenário e acaba se juntando à Avalanche, um grupo de renegados liderado por Barret, que luta pela sobrevivência do planeta.

A história do jogo mostra o mundo dividido em dois: um continente superior e um inferior. O grande problema é que o continente superior drena todas as forças e causa muitos problemas ao continente inferior.



Os AVANÇOS

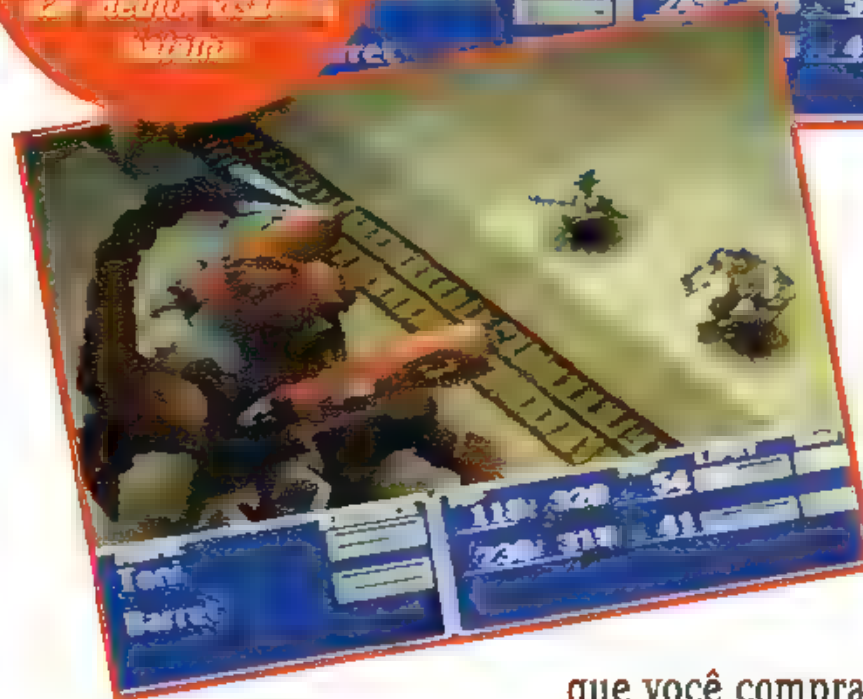
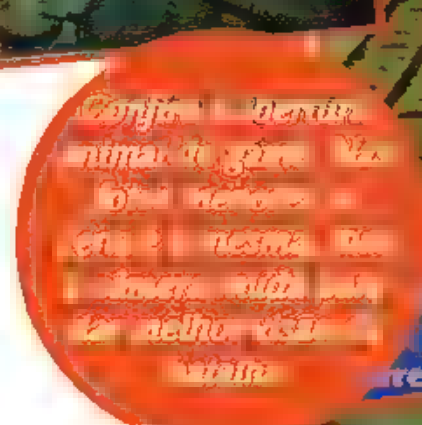
Final Fantasy 7 foi ao mesmo tempo elogiado e criticado pelos fãs de RPG. Sem dúvida é um excelente jogo, mas jogadores mais experientes já reclamaram da pouca dificuldade. FF 7 não tem tantos itens escondidos como nos primeiros jogos da série e são poucos os lugares em que é possível "encalhar". Mas é um jogo e quando você começa a jogar não pára mais.

O que mais mudou em Final Fantasy 7 foram os gráficos. Agora eles são totalmente vectoriais e você tem liberdade total de movimentos, isso sem contar que o ponto de vista do jogo muda conforme o lugar em que você está.

Esse tipo de mudança também aconteceu nas batalhas. Agora com os novos gráficos e dependendo do inimigo e do

O maior RPG de todos os tempos está de volta. E muito melhor!

Por Tony Cavalheiro

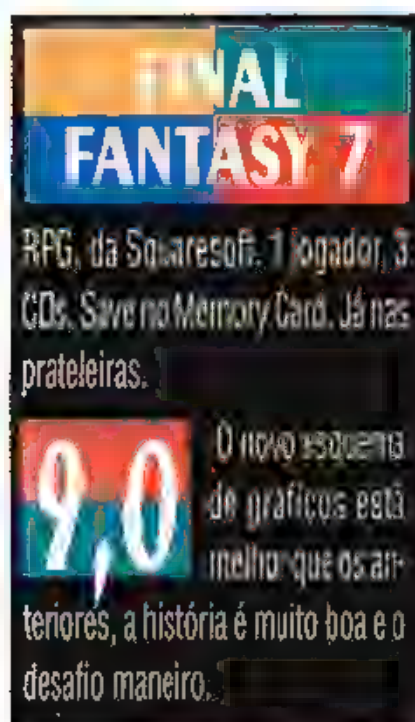


tipo de ataque, a tela muda o ângulo de visão para mostrar melhor o que está acontecendo.

MAGIAS

O esquema de magia está bem diferente dos jogos anteriores, mas continua fácil. As magias de FF 7 são baseadas em itens chamados Matéria,

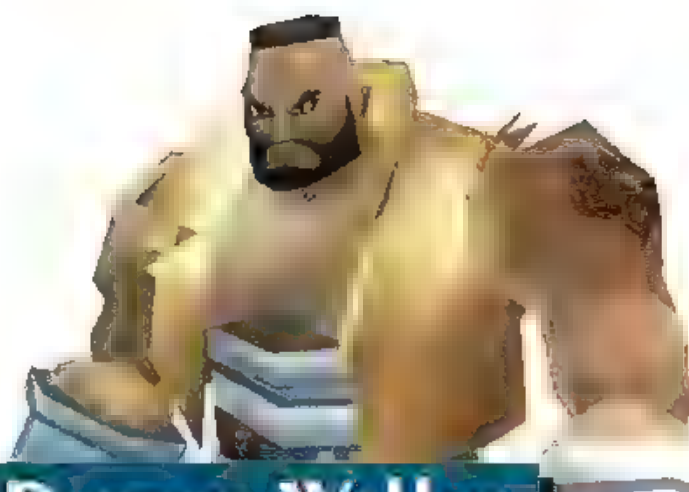
que você compra ou pega no jogo. Quanto mais você luta, mais fortes as magias vão ficando. Outra novidade: agora a Square acrescentou o marcador Limit, que mede a raiva dos personagens conforme eles são atacados. Isso faz com que você detone um superataque nos inimigos. Confira agora os personagens do jogo.





Cloud STRIFE

É o herói do jogo. No passado ele foi um soldado que trabalhava para a corporação Shinra e agora luta ao lado de Barret e sua equipe na Avalanche. Sua arma principal é a espada.



BARRET WALLACE

A ignorância em pessoa. Barret tenta passar a imagem de durão e mal humorado, mas no fundo não passa de uma mocinha. É o líder da Avalanche e decidiu fundar o grupo depois que sua esposa foi morta alguns anos antes. Agora ele vive com sua filha Marlene.



AERIS GAINSBOROUGH

É uma vendedora de flores que ajuda Cloud em determinada parte do jogo e se envolve com a Avalanche. Sua principal arma é um bastão, mas seu maior trunfo é a mágica. Aeris tem uma história misteriosa que será revelada no decorrer do jogo.

TIFA LOCKHEART

Amiga de infância de Cloud e agora disputa com Aeris o amor do herói. Ela não usa armas, valendo-se apenas de suas habilidades em artes marciais. Para melhorar seus ataques ela usa luvas especiais.



SEPHIROTH

É o ídolo de qualquer soldado. Sephiroth é simplesmente o melhor. Possui uma espada gigante que só ele próprio pode manejar. Sephiroth desapareceu em uma misteriosa missão a serviço da Shinra e virou lenda.

YUFFIE KISARAGI

Yuffie é descendente de uma antiga geração de guerreiros ninjas. Seu objetivo é conseguir o máximo de Matéria possível e por isso une-se à Avalanche. Yuffie é capaz de manejar muito bem seu bumerangue.

VINCENT VALENTINE

Este personagem consegue ser mais misterioso do que Sephiroth. Algum fato desconhecido ocorrido em seu passado o fez juntar-se a Cloud e seus amigos. Vincent usa revólveres e outras armas de fogo.

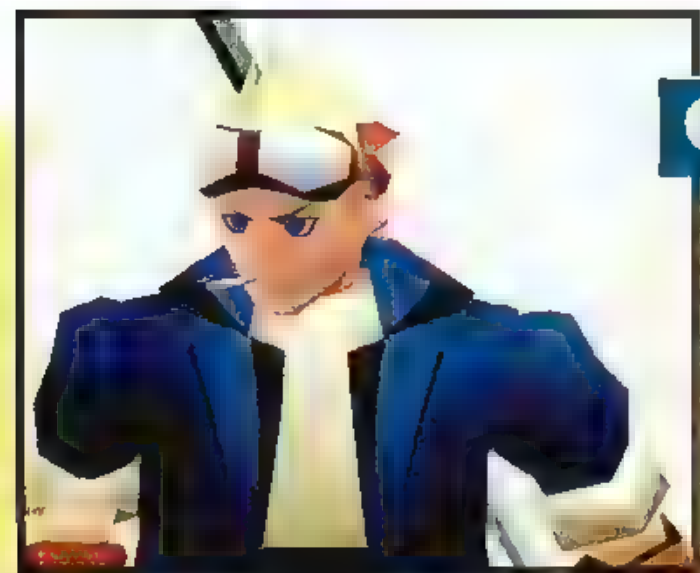
CAIT SITH

Um gato montado nas costas de um monstro-meleca branco. Esta é a única forma de definir Cait Sith, o personagem mais estranho do grupo. O monstro branco é um mog e ele ataca quando o gato dá um sinal com um megafone.



RED XIII

É uma fera com inteligência muito maior que a dos humanos. Não se sabe muito sobre suas origens. Algumas pessoas dizem que é resultado de uma experiência genética da Shinra, outros dizem que é um alienígena. Usa suas garras como armas. Elas o tornam um dos personagens mais fortes do jogo.



CID HIGHWIND

Um piloto que sempre se envolve em situações engraçadas. Sua arma principal é uma lança e ele não é um bom personagem para as batalhas. Mas em alguns momentos do jogo sua presença é essencial. Cid tem um sonho: construir uma máquina para voar até o fim do universo.

Dementia

Um jogo muito alucinado e divertido

Por Arnaldo Querino

Este é o game mais demente que já apareceu por aqui nos últimos tempos. Dementia é o nome do personagem principal do jogo, uma velhinha sacana com jeito de bêbada que guarda todos os seus itens dentro do sutiã. No começo você vai adorar a figura e rolar de rir, mas quando as coisas começam a esquentar você vai querer ver a coitada morta.

O jogo é dividido em fases e em cada uma delas o jogador deverá resolver problemas utilizando os itens disponíveis no local.

Muitas vezes a solução para cada etapa é quase inimaginável, fazendo você errar muito. Mas a saída também pode ser extremamente fácil, às vezes até meio ridícula.

Os gráficos e sons de Dementia são muito bem feitos e foram produzidos para fazer o jogador cair na risada.



DEMENTIA
Adventure/Enigmas, 5 CDs (na versão Beta), lançamento da Brasoft.
Configuração Mínima: Pentium 100 MHz, 16 Mb RAM, CD 4X, Monitor SVGA, Windows 95.
8,5 Situações muito engraçadas, com gráficos e itens igualmente cômicos. Infelizmente o desafio é difícil.



Twinsen's Odyssey

Um adventure legal, com gráficos excelentes e um grande desafio

Twinsen's Odyssey no início é bastante simpático: os personagens dão dicas, os cenários são bonitos, música legal etc. Parece um Adventure como outro qualquer.

Mas não é. A Atlam Toys chega com um ótimo game com um ambiente que pode até ser tranquilo, mas que vai fazer você fundir a cuca atrás de itens e de informações do jogo.

Totalmente em português, o game tem mais de 200 locações interativas e 225 personagens em 3D. Twinsen's Odyssey mistura o que já foi feito de melhor em gráficos, com algumas inovações e adaptações para o estilo Adventure. Mas o melhor do game é que você pode definir a personalidade do seu personagem: normal, discreto, esportivo ou agressivo. Escolha de acordo com a situação e vá em frente.

TWINSEN'S ODYSSEY
Adventure, Activision/Adeline, lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras.
Configuração mínima: 35 MB de HD, CD de 4x (MS-DOS) 486 dx 4/100 mhz, 8 MB de RAM, (Windows 95) Pentium 100 MHz, 16 mb de RAM.
8,5 Belíssimo visual, vários ângulos de visão, muitos cenários e desafio muito legal. Uma boa pedida!



MACK COLOR

O ADESIVO OFICIAL DA COPA 98



Envie junto com o selo os seus dados completos e cheque nominal à Mack Color no valor de R\$ 3,00 para: Cx. postal 71.050 Cep: 03410-990 ou comprovante de depósito Bradesco Ag. 1788/4 Conta nº 15.320-6

**Apenas R\$3,00
Por 6 Adesivos Oficiais
da Copa 98**

EMPRESA EXCLUSIVA PARA ADESIVOS
ETIQUETA ADESIVA TEM NOME
MACK COLOR
www.mackcolor.com.br

Rua Francisco Morango, 339 - Tatuapé - São Paulo
CEP: 03313-000 - Fone: (011) 6941-4499 - Fax: (011) 6941-4470

☐ Sim, quero receber pelo correio a cartela com 6 adesivos oficiais da copa 98.

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____ CEP: _____ Estado: _____ Cidade: _____

SATURNO

Marvel Super Heroes



Jogue com os mestres
Dica animal para jogar
com Dr. Doom, Thanos e
Anita. Pode ser acionada
em qualquer modo do
game. Você precisa terminar o jogo sem
alterar nenhuma opção e depois faça o
seguinte:



Dr. Doom - Na tela de seleção de perso-
nagens entre com a sequência: ↓, ↓ e
segure. Então aperte A, B, C, segurando
cada botão após apertá-lo.

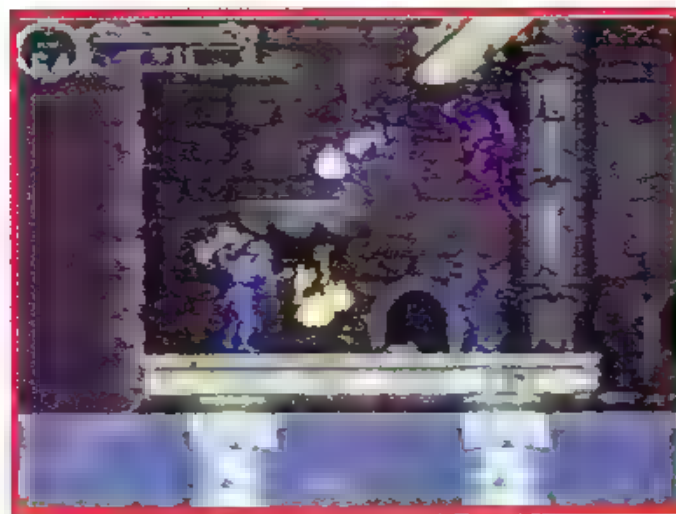


Thanos - Na tela de seleção de persona-
gens entre com a sequência: ↑, ↑ e segure.
Então aperte Z, Y, X, segurando cada
botão após apertá-lo.

Anita - Para jogar com Anita faça a sequên-
cia: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, ↑ e em
seguida aperte X, Y, Z.

PLAYSTATION

Castlevania: Symphony of the Night



Jogue com Richter e pegue a armadura Após
acionar Dracula, comece um novo jogo e na tela
de Name Entry escreva: RICHTER para acessá-lo
e AXEARMOR para conseguir a armadura).

PLAYSTATION

Twisted Metal 2



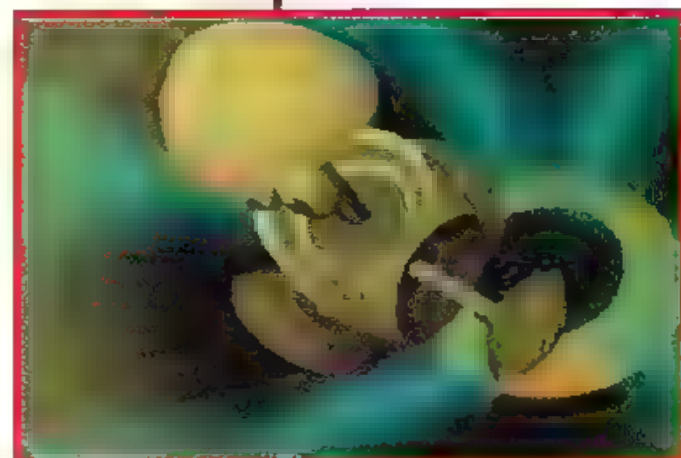
Invencibilidade - Prepare-se para arrasar no game
com esta dica. Durante o jogo segure L1 + R1 e faça
a sequência: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

Armas infinitas - A qualquer momento do jogo,
segure L2 + R2 e faça a sequência: ↑, ↓, ←, →,
→, ←, ↓, ↑.

Superarmas - Durante o jogo segure o botão de
L1 e faça a sequência: ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓,
↑. Suas armas terão maior poder.

NINTENDO 64

Tetrisphere



Enxurrada - Os códigos devem ser usados na
opção New Name e alguns precisam de caracteres
especiais. Entre em New Name e aperte: L + C →
+ C ↓. Selecione New Name e entre com o nome:
CREDITS - Para ver o final.

Lines - Para habilitar um novo jogo.

G (cabeça de alienígena) MEBOY - No teste de
som aparecerão novas músicas.

**Saturno, Nave espacial, Foguete, Coração,
Caveira** - Todos caracteres especiais. Para habi-
litar todas as fases.

Buraco Negro - Clique em OK, segure o Reset aper-
tado e você verá um buraco negro sugar os rodôs.

PLAYSTATION

Adidas Power Soccer



Dream Team - Na tela de Team Selection aperte
L2 + R2 + □ + X. Você vai jogar com o melhor
time do CD.



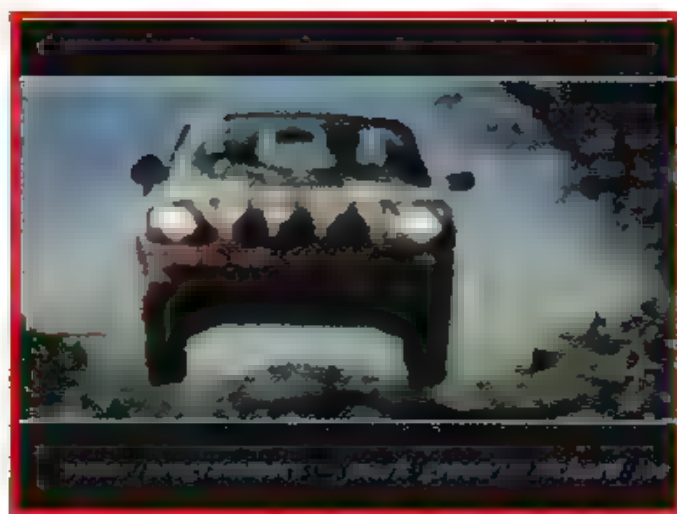
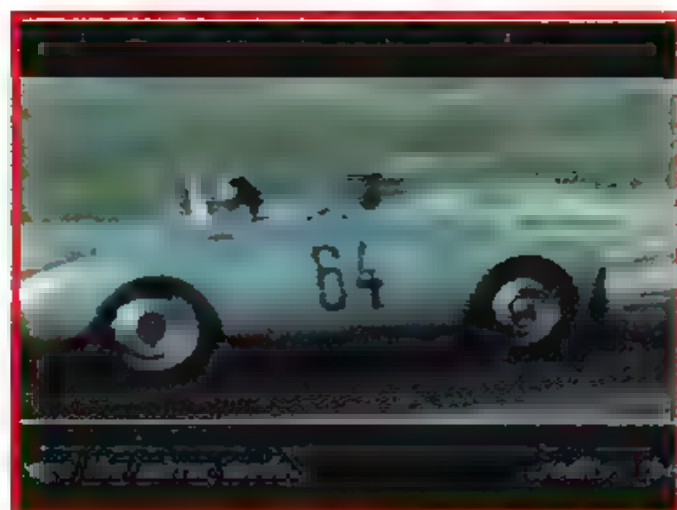
PLAYSTATION

Porsche Challenge

QUENTE!

Velocidade total - Acele.re para va.e.r com estas dicas que vão "adrena.izar" o jogo. Todas as seqüências de.rem ser executadas na tela de Main Menu. Ao executar qualquer série pela primeira vez, você já aciona na tela a opção Secret Modes. Depois, a cada seqüência que usar você ouvirá uma gargalhada de confirmação.

Salte nas elevações - ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ + ■ ↑ + ● ↑ + ■.



Animação final - ■, ●, ← + Select, → + Select.



Lente olho de peixe - Entre com a seqüência ■ + ▲ + ●, L1, L2, R2, R1. Você verá o jogo com "o.hos de peixe", que alteram o visual. Mas não percebemos grande diferença.



Locutor com a voz fina - Aperte ↑, ▲, ↑, ▲ + Carros mais potentes - Faça a seqüência Select + ■, Select + ●, Select + ■ + ●.

Pistas interativas - Entre com a seqüência ↓ + Start, ↑ + Start, Select, Start.

Carros invisíveis - Aperte ■ + ●, L2 + R2, ■ + ●, L1 + R1, ■ + ●.

Pistas longas - Entre com a seqüência Select + ↑, Select + ↓, Start, Select.

Oponentes loucos - Faça ↑, ←, → - Select.



Pistas ao contrário - ← + ●, ↓ + ▲, → + ■.

Continues infinitos - Entre com a seqüência: L1 - L2, R. + R2 + ■.



Carro preto - Aperte → + ■, ← + ● + Select.

Alterar o volume dos efeitos - Faça a seqüência ← + ●, → + ■ + Select.

TILT'S

TILT'S 1

Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. - Vila Sônia
Tel. (011) 843-9021

TILT'S 3

Av. Jabaquara, 1469 Loja 21 - Saúde
Tel. (011) 5583-3468

TILT'S 4

Av. Heitor Penteado, 1928 - Sumarezinho
Tel. (011) 262-0980

TILT'S 5

Praça da Liberdade, 141 Loja 8 - Liberdade
Tel. (011) 278-9714 Ramal 338

TILT'S 6

Rua Marselhesa, 61 - Vila Mariana
Tel. (011) 5084-1771

- Master System • PlayStation
- Neo Geo CD • Game Gear
- Mega Drive • Game Boy
- Super Nes • PC Engine
- Playdia • Nintendo 64
- Nintendo • Neo Geo
- Jaguar • Saturn • 32 X • 3DO

- SALÃO DE JOGOS
- VENDAS • LOCAÇÕES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA

MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS
LANÇAMENTOS

PLAYSTATION
SATURN JAGUAR

MEGA DRIVE
NEO CD 32 X
NEO GEO

SUPER NES

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941-9957

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)



EDITORA AZUL

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

121
GAMES

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Monteiro

Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade

Editor: Odair Braz Junior

Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves

Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinolo

Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara

Colaboraram nesta edição: Consultores - Arnaldo Querino, Hugo Santos, Ivan David, Ronny Marinolo e Toni Cavaheiro
Fotografia - João Raposo
Tradução - Luis Fabio Marchesoni R. Mello, Correspondente - Ângelo Ishii (Japão)

Colaboraram no Suplemento: Suzette Stimpel (coordenação)
Mozart Latorre (edição de arte)

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves

Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato

Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro

Gerente: Ana Lucia Serra

Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guelli Hind

Coordenação/Supervisão: José Soares

Coordenação: Rafael Militello

Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 121, Novembro de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque) Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP, fax (011) 868-3018, telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Dinners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na@email.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA AZUL S.A.

ANER

IVZ

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05478-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300

Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313, Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583

PLAYSTATION/ SATURNO

Mega Man **QUENTE!** (Rockman) X4



Armadura completa - Dica do além para você ganhar a armadura R-Teammate Armor do Mega Man inteirinha e melhorar a armadura de Zero.

No Playstation - na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Mega Man e faça a sequência: X (2 vezes), ← (6 vezes), segure L1 + R2 e aperte Start.

No Saturno - Coloque o cursor sobre Mega Man e aperte B (2 vezes), ← (6 vezes), segure L + R e aperte Start. Se a dica funcionar a roupa do Mega Man ficará azul e roxa. Aí vá para qualquer fase na qual você possa encontrar uma das partes da armadura e ela estará inteirinha esperando você.

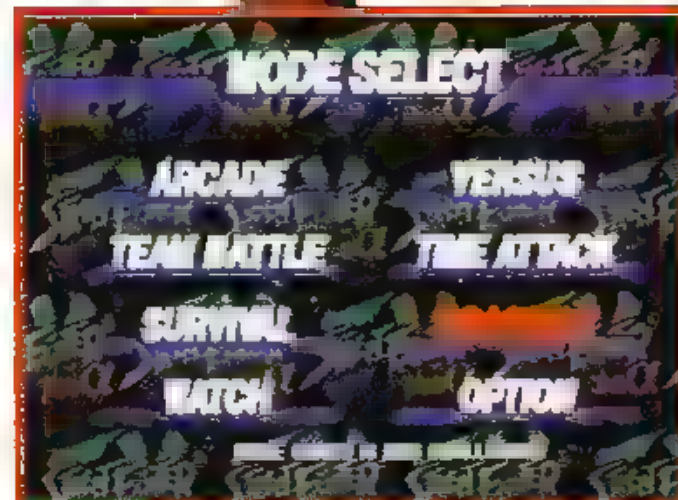
Armadura do Zero no Playstation (Black armor) - Na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Zero e segure R1 e aperte ↑ (6 vezes), solte R1, segure X e aperte Start.

Armadura do Zero no Saturno - Coloque o cursor sobre Zero, segure R e aperte → (6 vezes), solte R, segure B e aperte Start.

Você começa o jogo com a armadura preta de Zero. Ele terá mais poderes e maior agilidade nos saltos.

PLAYSTATION

Street Fighter EX Plus Alpha



Selecione quatro secretos - Truque animal para habilitar Evil Ryu, Evil Hokuto, Cycloid Beta e Gamma sem ter de fazer a pontuação do Expert Mode. Coloque o cursor sobre Practice Mode e entre com a sequência: Start, ↑, →, ↓, →, Start.

O computador joga por você - Selecione Team Battle Mode, escolha seus lutadores e na tela de Versus, enquanto o jogo estiver sendo carregado, segure L2 + Select. Se funcionar, o computador lutará o primeiro Round por você.



PLAYSTATION

Hércules



Jogue na fase que quiser - Na tela de Passwords use os códigos a seguir e acesse qualquer fase do jogo.

The Hero's Gauntlet - Serpente, Medusa, Moeda, Medusa.

Centaur's Forest - Centauro, Hercules, Minotauro, Arqueiro.

The Big Olive - Centauro, Moeda, Serpente, Hercules.

Hydra Canyon - Moeda, Elmo (Capacete de Gladiador), Moeda, Soldado.

Cyclops Attack - Elmo, Pegasus, Hercules, Arqueiro.

Titan Fight - Soldado, Moeda, Moeda, Raio.

Passageway of Eternal Torment - Medusa, Soldado, Centauro, Pegasus.

Vortex of Souls - Soldado, Raio, Soldado, Centauro.

Final - Pegasus, Soldado, Centauro, Soldado.



PLAYSTATION

The Lost World: Jurassic Park 2



Moleza - Use as passwords abaixo para ganhar muitas vidas:

Comece o jogo com sessenta vidas - ▲ X ■ ▲ ●
X ■ ● ■ ▲ X ●

Hunter com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ ■ X ●
X

Velociraptor com 23 vidas - ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ X
■ ● X

Human prey com 92 vidas - ▲ X ▲ X ● X ■ ▲ ▲
■ ● X

T-Rex com 97 vidas - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● ■ ▲ ▲
X

Acesse a galeria de fotos - Usando estas passwords você vai ver fotos muito loucas de todos os personagens do game. Infelizmente, alguns códigos alteram o volume de som, podendo reduzi-lo a quase zero.

Compy - X ▲ ▲ ■ X ● ▲ ■ ▲ ● X ●

Hunter - ▲ X ■ ▲ ● X ■ ● ■ ■ X ●

Human prey - ▲ ■ ● ■ X ▲ ▲ ● X ■ ▲ ▲

Velociraptor - ● ■ ▲ X ● ▲ ■ X ● ■ X ▲

T-Rex - ▲ ▲ ● ■ ▲ X ▲ ■ ■ X ▲ ●



EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra

VIAGEM NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde!

E VITAL

PREVENÇÃO E SAÚDE

Via em

E TURISMO

ROTE ROS TURIST COS

ENTRETENIMENTO

contigo

SEMANAL DE TV E NOVELAS

SHOWBIZZ

ROCK POP E COMPORTAMENTO

SET

CINEMA E VIDEO

GAMES

VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

Ana Maria

A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

carícia

COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA

BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HOROSCOPO

A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

FLUIR

SURF E FLUIR

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 180 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro - RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762

Bahia: AGM Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba - Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax: (071) 341-4996/4992/1765

Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Sacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-2134/7321 - 0305 - Fax: (061) 323-5395

Campinas: Juma Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Tel.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975

Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (031) 335-8789 - 292-5657

Paraná: M.L.C. Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 504 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 Tel: (081) 424-3210

Ribeirão Preto: Intermedia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 154 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233

Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel/Fax: (051) 328-1344

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel/Fax: (048) 232-0519

SATURN

Mortal Kombat Trilogy

Jogue com quase todos os personagens antigos de Mortal Kombat. Na tela de seleção aperte Start sobre os personagens Iay, King Lau, Rayden, Kano e jogue com suas versões clássicas

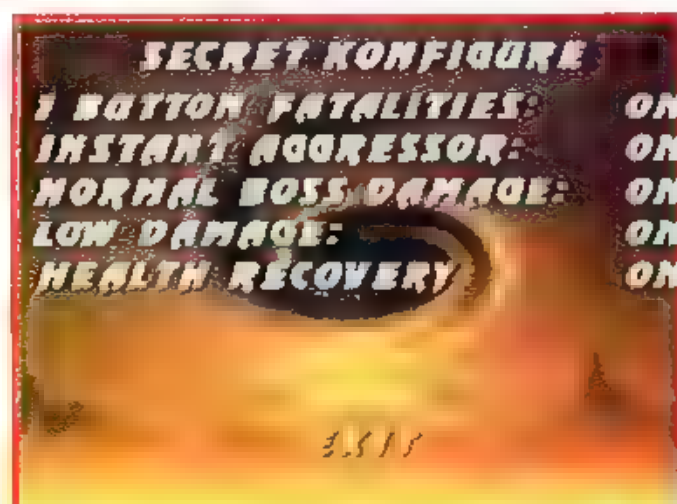


Jogar com Chamaleon - Na tela de seleção, coloque o cursor sobre qualquer personagem masculino e faça a sequência: segure ← + X + Y + Z + B até a tela começar. Pronto, você já controla Chamaleon.

Seleção de cenários - Na tela de seleção coloque o cursor sobre Sonia e aperte ↑ + Start. Bingo! a tela vai tremer se a dica funcionar.

Seleção aleatória de lutador - Na tela de seleção coloque em Noob Saibot com o primeiro controle ou em Rain com o segundo controle e aperte ↑ + Start.

Opções Secretas - Entre em Options, coloque o cursor sobre Game Configure e segure L + R + ↑ até a tela sacudir. Agora você já pode clicar na interrogação e entrar na tela de opções secretas que oferece várias trapaças. Dica enviada pelo leitor Marlon Cardoso Pinto Miguel, Copacabana, RJ.

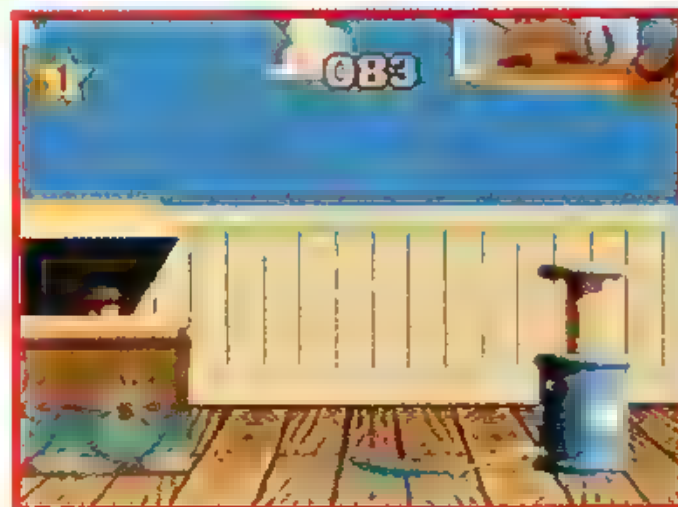


MEGA DRIVE

Toy Story

Seleção de fases - Na tela de apresentação faça a seguinte sequência: A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A. Entre no jogo, aperte Start e use o botão A para pular de fase.

Energia infinita - Na segunda fase, pegue sete estrelas, volte ao início da fase, entre na caixa e segure



↓ + B. Sua estrela da energia vai começar a girar, indicando que o truque funcionou. Dica enviada por Diego de Araújo Campos, de Araguari, MG.

SATURN

Street Fighter Collection



Selecione Akuma - Em Super Street Fighter 2 Turbo, na tela de seleção de personagens coloque o cursor sobre Ryu, espere três segundos e mova para T. Hawk. Espere três segundos e mova para Guile. Espere três segundos e mova para Cammy. Espere três segundos e mova para Ryu ou Ken. Espere três segundos e aperte Start + X + Y + Z. Se funcionar você verá Akuma na tela.

Personagens clássicos - Jogue com os antigos em Super Street Fighter 2 Turbo. Escolha seu personagem e imediatamente aperte e segure L ou R. Com isso os clássicos aparecem.

Selecione Evil Ryu - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Ryu e aperte Start duas vezes. Bingo!



Selecione Special Sakura - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Sakura e aperte Start cinco vezes.

Selecione Evil Akuma - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash, na tela de seleção coloque o cursor sobre Akuma e aperte Start cinco vezes.



Selecione Cammy - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash termine o jogo com Vega (M. Bison) e quando for escrever suas iniciais entre com a palavra CAM. Vá para a tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre Vega (M. Bison) e aperte Start três vezes para selecionar Cammy.

Lute com os personagens da versão original - Em Street Fighter Zero 2 Dash aperte Start uma vez sobre os personagens que participaram da versão Super Street Fighter 2 e os antigos aparecerão.

Seleção aleatória - Na versão Street Fighter Zero 2 Dash coloque o cursor sobre Nash e aperte ↓ ou sobre Ryu e aperte ↑.

PAPAI NOEL ESPERTO COMPRA GAMES NOS EUA, SEM SAIR DE CASA.

• **PLAYSTATION** • 2x R\$ 174,50 OU 1+9x 44,10



NOVO PREÇO

• JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada): •

AÇÃO: Resident Evil Director's Cut, The Lost World, Time Crisis c/ Arma [R\$129,90], Tomb Raiders, Mega Man X4;

AVENTURA: Mortal Kombat Mythologies, Croc, Hercules (Disney), PaRappa The Rapper;

ESPORTE: Goal Storm '97, FIFA Soccer '97, Adidas Power Soccer 2, FIFA World Cup 98, NBA Live 98;

LUTA: Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Street Fighter EX + Alpha;

ESTRATEGIA: Warcraft 2: The Dark Saga;

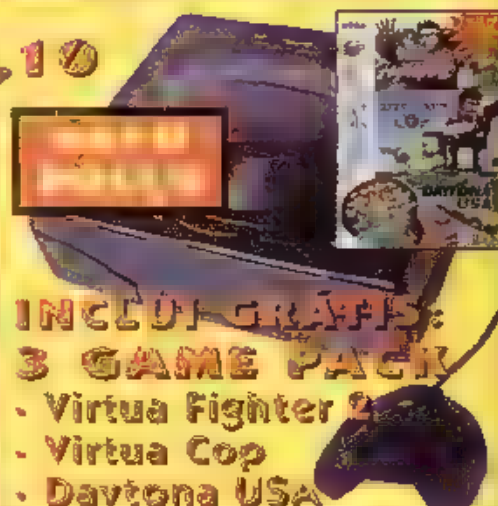
RPG: Final Fantasy 7, Magic The Gathering, Wild Arms, Odd World: Abe's Oddysee, Ogre Battle, Castlevania: Symphony of The Night;

SIMULAÇÃO: Formula 1 Championship Edition, CART Indy Car World Series, Nascar Racing 98, The Need For Speed 2, Ace Combat 2, Grand Tour Racing 98, Moto Racer GP; e muitos outros.

• **SATURN** • 2x R\$ 174,50 OU 1+9x 44,10

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):
AÇÃO: Resident Evil, Mega Man X4, The Lost World, ID4: Independence Day, Die Hard Arcade, Virtua Cop 2 com Arma [R\$114,90], Duke Nukem 3D, Saturn Bomberman;
AVENTURA: Sonic Jam, Maximum Force, Nights c/ Controle 3D [R\$114,90];
ESPORTE: Worldwide Soccer 97, NBA Action 98, NBA Live 98;

ESTRATEGIA: Warcraft 2: The Dark Saga;
LUTA: Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter 2 Collection, Fighters Megamix, Last Bronx;
RPG: Magic: The Gathering, Albert Odyssey, Shining The Holy Ark;
SIMULAÇÃO: Sega Rally, Nascar Racing 98, Daytona USA Champ; e muitos outros.



INCLUI GRÁTIS:
3 GAME PACK
 • Virtua Fighter 2
 • Virtua Cop
 • Daytona USA



QUALQUER PEDIDO GANHA UM "KIT GAMER" EXCLUSIVO



• **NOVIDADES PSX** •



R\$ 89,90
cada

AÇÃO:
Duke Nukem 3D
Tomb Raider 2
AVENTURA:
Crash Bandicoot 2
ESPORTE:
Cool Boarders 2
LUTA:
Fighting Force
Star Wars: Masters of the Terrestrial
X-Men Children of the Atom
SIMULAÇÃO:
Jet Moto 2
San Francisco Rush
The Need For Speed: Rally

• **NOVIDADES SAT** •

AÇÃO:
Quake
AVENTURA:
Croc
Enemy Zero
Sonic R
ESPORTE:
FIFA World Cup 98
Worldwide Soccer 98
RPG:
Magic Knight Rayearth
Panzer Dragoon Saga
SIMULAÇÃO:
Courier Crisis
Sega Touring Car



R\$ 89,90
cada

TEMOS TODOS OS ACESSÓRIOS 32 BITS, ORIGINAIS E DA INTERACT

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

FIRE THE MAX

RETRO AVENGERS

IMPORTED
HIGH PERFORMANCE
TECHNOLOGY
BEST PRICE

le coq sportif®



Max the moment.

TENNIS



SLAM JAM
WHITE/ROYAL BLUE

TENNIS



CAPTIVA
WHITE/BLACK/PURPLE

TENNIS



HITCHER
WHITE/PURPLE

TENNIS



CROSS COURT
WHITE/NAVY BLUE

TENNIS



SPAZIAL
WHITE/PURPLE

4040
GAMES
ESPECIAL

SÓ DICAS

**MEGA
& SNES**

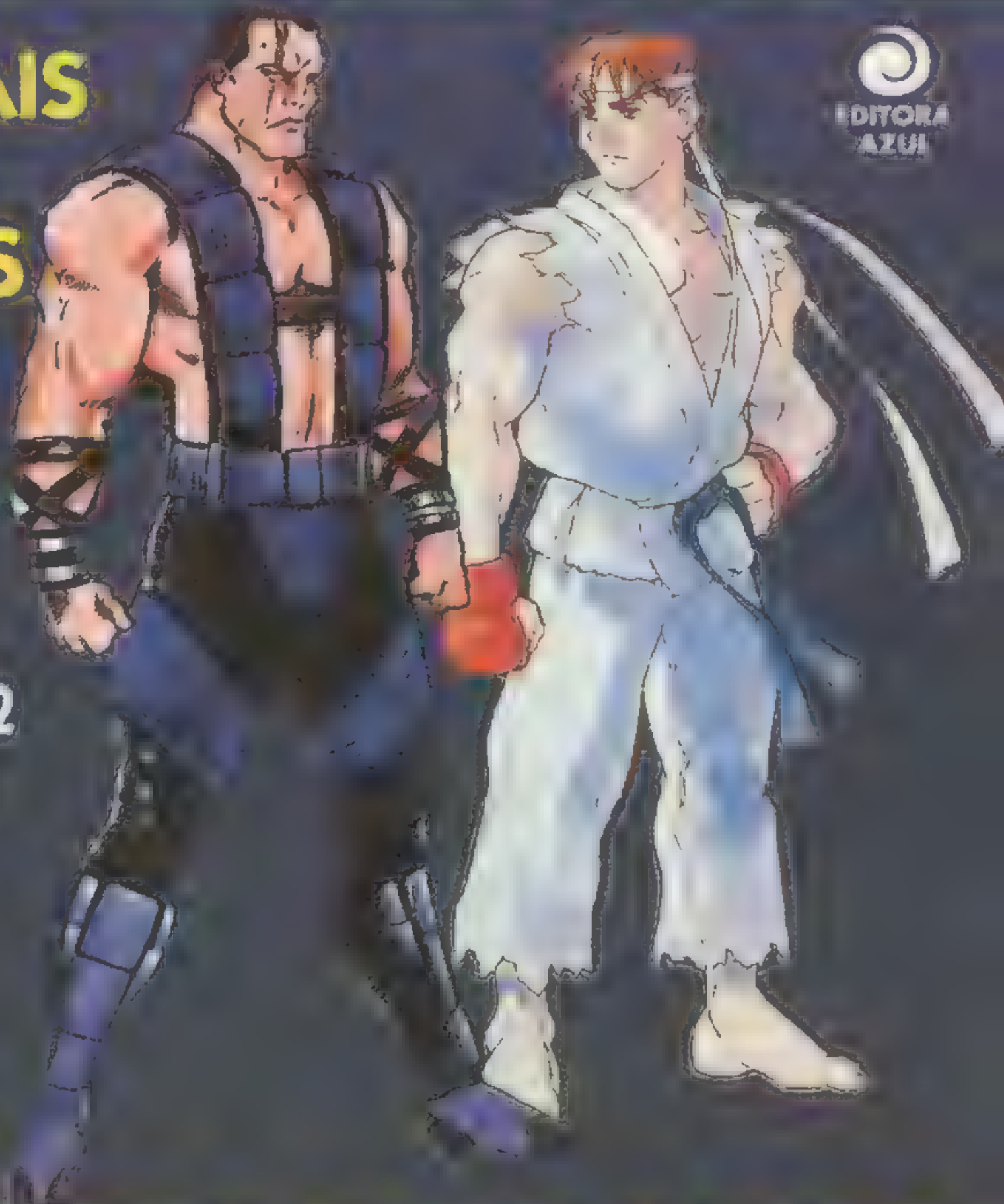
GOLD

**DICAS ESPECIAIS
PARA JOGOS
INESQUECÍVEIS**

Aladdin
O Rei Leão
Tetris Attack
Road Rash 3
Mega Bomberman
Super Bomberman 1 e 2
Jungle e Desert Strike

LUTE MAIS!!

Mortal Kombat 2, 3
e Ultimate
Street Fighter Alpha 2



223 TRUQUES
Para 37 jogos

START

A Equipe de Ação Games está muito contente em poder oferecer a você esta segunda edição de **Só Dicas Gold - Mega & SNES**, com mais uma fita de vídeo exclusiva. Parabéns! Desta vez, você vai curtir um dos melhores desenhos da história dos videogames.

Nesta edição, caprichamos nas dicas para alguns clássicos de luta, sem deixar de lado esporte, ação e outros gêneros legais. Boa curtição e vidas infinitas da

Equipe Ação Games

Aero Fighters (SNES)	3	S. Fighter Alpha 2 (SNES)	9
Aladdin (Mega e SNES)	3	Streets of Rage 3 (Mega)	10
Clayfighter 2: Judgement Clay (SNES)	4	Super Bomberman (SNES)	10
Clayfighter Tournament Edition (SNES)	4	Super Bomberman 2 (SNES) ..	10
Comix Zone (Mega)	4	Star Wars - Super Empire Strikes Back (SNES)	10
Cool Spot (Mega)	5	Sylvester and Tweety in Cagey Capers (Mega)	11
Desert Strike (SNES e Mega) ...	5	Syndicate (SNES)	11
Exosquad (Mega)	5	Tazmania in Scape from Mars (Mega)	12
Frantic Flea (SNES)	5	Tetris Attack (SNES)	12
Jungle Strike (SNES)	6	The Little Mermaid (Mega)	12
The Lion King (Mega)	6	The Mask (SNES)	13
Maui Mallard in Cold Shadow (SNES)	6	True Lies (Mega e SNES)	13
Mega Bomberman (Mega)	6	Turn and Burn (SNES)	13
Mortal Kombat 2 (Mega)	7	Ultimate Mortal Kombat 3 (SNES e Mega)	13
Mortal Kombat 3 (SNES)	7	Urban Strike (Mega)	15
Nigel Mansell F1 C. (SNES)	8	Vectorman (Mega)	15
Pac Attack (SNES)	8	War 2410 (SNES)	15
Phantom 2040 (SNES)	8	Young Merlin (SNES)	15
Prehistorick Man (SNES)	9		

Impresso na divisão gráfica da Editora Abril S.A. Todos os direitos reservados pelo editor. É uma publicação da Editora Azul S.A. Av. Nações Unidas, 5777, São Paulo, Brasil, CEP 05479-900. Para adquirir somente este especial, ligue (011) 810-4800 ou escreva para DINAP S.A. Depto. Números atrasados, caixa postal 2505, Osasco, São Paulo. Atendimento limitado ao estoque disponível.

SNES

AERO FIGHTERS

Modo Endurance - Na Tela de Seleção dos jogadores, entre com A ← Y → X ↓ B ↑, no controle dois. Você vai passar uma fase abreviada de cada chefe, pegar vidas e continuar no jogo, mesmo perdendo seu avião.

MEGA & SNES ALADDIN

MEGA DRIVE

Pule a fase do tapete - Se, ao chegar nesta fase você tiver pelo menos duas vidas, alinhe o peito de Aladdin às duas fatias de maçãs. Não toque em nenhum botão. Deixe o personagem bater nas pedras duas vezes e, na terceira, aparecerão as palavras Nice Try na tela. Você passa direto para a fase da lâmpada.

Debug Mode - Na Tela de Apresentação, com a espadinha apontando para Difficulty Level, entre com a sequência AC, AC, AC, AC, BBBB. Uma outra tela aparecê, com a cara do programador. Ele diz: "Faça um desejo". Em seguida entra uma tela de debug. Onde está escrito Cheat Mode, deixe ON e você ficará invencível. No Start on Level, você escolhe fases. No Map View, ponha ON e você pode dar uma olhada na fase

inteira, como se estivesse voando num tapete mágico.

SUPER SNES

Seleção de fases - Use este truque moleza para ir direto à fase que quiser. Na Tela de Opções, escolha Options e coloque a seta na palavra Exit. Aí, pegue o joystick 2 e faça a sequência L, R, Start, Select, X, Y, A e B. Ao fazer a sequência corretamente, você ouvirá um sonzinho diferente. Volte à Tela de Apresentação e você verá, em cima da palavra Game Start, a indicação da fase para selecionar.

Passwords - Debulhar este game vai ser baba com estas passwords.

Gênio - Jaffar - Aladdin - Abu
Abu - Aladdin - Gênio - Jasmine
Jasmine - Jaffar - Sultão - Jasmine
Jaffar - Jasmine - Aladdin - Jaffar
Aladdin - Jasmine - Abu - Sultão





SNES

CLAYFIGHTER 2: JUDGEMENT CLAY

Personagens secretos - Basta fazer os comandos abaixo na Tela de Opções:

Jack - Segure ↑ e daí faça a sequência X, A, R, R, Y, A.

Dr. Peelgood - Segure ↵ e então entre com a sequência B, Y, Y, A, Y.

Jogador aleatório - Na Tela de Seleção de personagens, aperte L e R juntos e o computador escolherá um lutador para você.

SNES

CLAYFIGHTER TOURNAMENT EDITION

Personagens nanicos - Configure o jogo em Double Elimination para quatro participantes. Depois, escolha os personagens indicados para o 1P e registre os no-

mes que listamos a seguir.

Mr. Frost - **POSSE**

Mr. Frost - **JASON A**

Blob - **STEVE C**

Taffy - **JOHN S**

Tela de opções secreta - Escolha Game Start na Tela de Opções normal. Depois, na Tela de Seleção de personagem, escolha o seu e, imediatamente, aperte Select e ← juntos. Uma tela de opções secreta aparecerá. Nela, você pode ajustar a velocidade do game (de 1 a 8), grau de dificuldade (easy, normal ou hard), deixá-lo com ou sem contagem de tempo e alterar a configuração de botões. Tudo para deixar o game ainda mais divertido.

MEGA

COMIX ZONE

Invencibilidade - Na Tela de Apresentação, vá para Options. Lá, na Jukebox, ouça as músicas na seguinte ordem, apertando C para acioná-las: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 e 11. Se a sequência estiver correta, você ouvirá uma voz e, quando começar uma nova partida, estará invencível.

Problemas digestivos - Depois de detonar todos os inimigos da tela, fique apertando rapidamente ↑. Aproveitando a solidão temporária, Sketch dá uma ruidosa aliviada em seus problemas de flatulência.

MEGA COOL SPOT

Debug Mode -
Truque da hora para garantir seleção de fases, vidas infinitas ou invencibilidade. Na Tela de Options, faça a seguinte sequência: AA, BB, CCCC, BB, AAAA, BB, CC.



SNES & MEGA DESERT STRIKE

SUPER SNES

Passwords desencanadas -

Fase 2 - 3PGZZT7

Fase 3 - KX3P82R

Fase 4 - JS5R8M8

Veja o final - W9CSP38

MEGA DRIVE

Passwords - Senhas da hora, com dez vidas cada uma. Comece usando a senha BQQQAEZ. Depois volte para a Tela de Passwords e use as senhas que quiser.

Fase 2 - VQAJEKS

Fase 3 - VLAECTN

Fase 4 - ETOETRB

MEGA EXOSQUAD

Senhas totais - Com a última password, você roda seu jogo inteiro para assistir como um filme.

Fase 2 - KETNAMLG

Fase 3 - RROMBEUU

Fase 4 - ITMALGNL

Fase 5 - SVLROAKA

Fase 6 - ZIUJKCHT

Fase 7 - TZKAISAO

Fase 8 - AEEBIAJL

Fase 9 - ISAOTTCY

Fase 10 - IALKTAIA

Fase 11 - SZAINBHN

Fase 12 - TADMIAOM

Fase 13 - TGAINRKI

Fase 14 - AYRNCDIN

Fase 15 - GATTSVTT

Fase 16 - YBFCEAUA

Fase 17 - AEOILNNY

Fase 18 - GMLCAMOA

Fase 19 - YUYUSIHD

Fase 20 - ATTSVNAN

Fase 21 - MAOTTANY

Animação -REVOEMAG

SNES FRANTIC FLEA

Passwords

Zone 4

Zone 4-1: M J D S X

Zone 4-3: S P Q N G

Zone 5

Zone 5-1: D T N Z Z

Zone 5-2: K Q R X H

Zone 5-3: J B V M F

Zone 6

Zone 6-1: V S N X D

Zone 6-2: G R X B S
Zone 6-3: W N H J P
Prison: S T C V C

SNES

JUNGLE STRIKE

255 vidas e melhor co-piloto
Anote as passwords para cada missão:

Missão 1: 8B45HP8TNMPT
Missão 2: 8B458P84NMPT
Missão 3: 8B45RP80NMPT
Missão 4: 8B45WP86NMPT
Missão 5: 8B45CP8XNMPT
Missão 6: 8B454P82NMPT

MEGA

THE LION KING

Seleção de fases e invencibilidade - Na Tela de Options, faça a sequência → A, A, B e Start

SNES

MAUI MALLARD IN COLD SHADOW

Passwords -

Fase 2 - QVBBLP
Fase 3 - CNFJTS
Fase 4 - PHMBTT
Fase 5 - NFXDOH
Fase 6 - SXGDLJ
Fase 7 - MDVCBQ
Fase 8 - HRTGDV

MEGA

MEGA BOMBERMAN

Passwords

Estágio 1 - área 1: 2200, área 2: 4501, área 3: 4502, área 4: 6803, área 5: 8114

Estágio 2 - área 1: 6800, área 2: 8111, área 3: 8112, área 4: 0513, área 5: 2814

Estágio 3 - área 1: 5120, área 2: 7421, área 3: 7422, área 4: 9723, área 5: 1134

Estágio 4 - área 1: ?, área 2: 1051, área 3: 1052, área 4: 3353, área 5: 5654

Estágio 5
- área 1: 7420, área 2: 3351, área 3: 3352, área 4: 5653, área 5: 7954





MIGA

MORTAL KOMBAT 2

Fatal dos espinhos - Para que isso aconteça, exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL.

SNES

MORTAL KOMBAT 3

Controle Shao Kahn ou Motaro contra o videogame - Primeiro, acesse as opções: Kool Stuff, Kooler Things e Scotts Stuff. Na Kool Stuff coloque Enable Pause On. Em Kooler

Things, deixe Enable Motaro On. Por fim, no Scotts Stuff ponha Enable Shao Kahn On. Comece o jogo com 2 jogadores e na Tela de Seleção de Personagens, faça Stealth Select nos dois controles e deixe os dois sobre os mesmos personagens até o tempo acabar. Apenas um jogador será selecionado. Aí aperte Start no 2º controle para pausar. Aperte o Start no 1º controle e você voltará para a Tela de Seleção de Personagens e poderá escolher Shao Kahn ou Motaro.

Kool Stuff - Na tela Start/Options faça a sequência ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A, B, A. Se o código entrar, você ouvirá as risadas de Shao Kahn



Stealth Select - Na Tela de Seleção de Personagens, gire o Direcional no sentido horário (da direita para a esquerda: → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ →) e aperte Select.

NIGEL MANSELL F/ CHALLENGE

PAC ATTACK

Fase 90 - BTF
Fase 91 - NSM

PHANTOM
2040

JDB195PS6SYF8X9WJ?
1HH9JQ2CQDYHT4GZS75C2
9VJMRHWJK

SNES

PREHISTORICK MAN

Pular e selecionar fases - Vá para Options e selecione Exit. Aperte e segure L, então aperte Start para retornar à tela do título. Nela, selecione Game Start, fique segurando R e aperte Start. Você poderá pular de fase, a qualquer momento, apertando e segurando Select. Para entrar na tela Stage Select, aperte Start e depois Select.

SNES

STREET FIGHTER ALPHA 2

Chun-li com roupas originais - Entre na Tela de Seleção de personagens, segure Start, mova o cursor até Chun-Li e deixe-o nela por 5 segundos. Então, escolha entre quatro novas cores de roupa, usando qualquer botão de Soco, os três de Soco, qualquer de Chute ou os três de Chute.

Lute contra o Mid-Boss - Vença cinco rounds seguidos, sem perder nenhum, e termine as lutas com um Especial, Super Combo ou Combo Finish.

Enfrente Devil Akuma - Inicie o jogo sem mudar a roupa origi-



nal do seu personagem. Vença três rounds seguidos, sem perder energia e terminando sempre com um golpe especial. Chegue ao final sem usar nenhum Continue.

Comemorações de Sakura - Duas inovações para os fãs de Ryu. Após vencer, aperte B para ver a comemoração Little Dance ou aperte A para ver a Kick Off-Shoe.

Lutadores originais - Você poderá controlar o Zangief e o Dhalsim originais (sem os golpes especiais), além de Evil Ryu e Powerfull Akuma. O esquema

é o mesmo para todos: coloque o cursor sobre o personagem escolhido, aperte e segure Start; enquanto isto, mova o cursor sobre uma determinada sequência de personagens. Depois é só apertar qualquer botão. Veja as sequências de personagens que devem ser feitas enquanto você segura Start.

Zangief original - Sagat, Sodom, Rose, Birdie, Charlie, Dhalsim, Ryu, Adon, Chun-Li, Guy, Ken e Zangief.

Dhalsim original - Zangief, Sagat, Charlie e Dhalsim. Evil Ryu - Adon, Akuma, Adon e Ryu

Powerfull Akuma - Adon, Gen, Sakura, Rose, Sodom, Dan, Guy, Rolento, Sakura, Rose, Birdie e Akuma.

MEGA

STREETS OF RAGE 3

Escolha Shiva - Perca a luta contra Shiva e segure ↓ + B. Fique segurando este comando até o início do round seguinte, então solte-o e perca um Continue. Na continuação do game você poderá escolher Shiva.



SNES

SUPER BOMBERMAN

Bomberman pequenino - Escolha o modo password e entre com a senha 5656. Os bonecos ficam minúsculos.



SNES

SUPER BOMBERMAN 2

Password explosiva - Com ela você tem direito à seis bombas com o máximo poder explosivo. A password é 1111.

SNES

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

99 vidas - Na Tela de Apresentação, faça a sequência X, Y, B, B, B, X, A, Y, Y, B, X, Y.



CBLTT-F8KJ79—H-HCB

MEGA

TAZMANIA IN SCAPE FROM MARS

Debug Mode - Quando o logo Sega aparecer na tela, segure A + B no controle 1 e B + C no controle 2. Se o truque funcionar, você ouvirá um grito. Ao iniciar o game, pause a qualquer momento, aperte o Start e você verá a tela do Debug.



A c u m u l e Continues

- Este é um daqueles truquezinhos que os americanos chamam de "looping": você pega o item, morre, volta à mesma fase e pega de novo.

Na fase das plataformas móveis em Marte, toque a estátua do Taz, suba à direita e jogue-se num buraco entre dois pedestais. Detalhe: jogue-se girando. Caindo lá embaixo, fique nanico no raiozinho encolhedor e siga pelo estreito corredor à direita. Chegando no final dele, suba até encontrar um Continue. Jogue-se nos espinhos ali pertinho e apanhe outro, outro e mais outro até cansar.

SNES

TETRIS ATTACK

Fase secreta - Escolha o modo para um jogador e selecione Stage Clear. Digite a password X6G!NJ45 e ponha em End. Você ganhará acesso a uma fase secreta para enfrentar o vilão Bowser.

Modo superdifícil - Coloque em One-Player Game e Vs. Mode. Daí basta selecionar um novo jogo. Na tela de níveis de dificuldade, ponha o cursor no Hard e segure ↑ e L. Com os dois pressionados, aperte A. Se o truque der certo, a parte de baixo da tela ficará vermelha. Assim, o primeiro oponente será tão difícil quanto o chefe.

Mais personagens - Escolha o Two-Player, Vs. Mode e, na tela de seleção de personagens, segure os botões L e R do controle um. Rapidamente, continue segurando os botões do controle um e repita a operação no controle 2. Imediatamente aparecerão quatro chefes nos quadradinhos.

MEGA

THE LITTLE MERMAID

Acumule grana - Nadando em sentido anti-horário no local circulado pelo mapinha, você apanhará conchas que sempre rea-

parecem no mesmo lugar. Às vezes também pintam pérolas que valem \$200.

SNES

THE MASK

Cheat Menu - Na Tela de Options, aperte A, B, X, Y, L, R, L, A e B. O game lhe dará um Cheat Menu que possibilita selecionar fases, ficar com vidas infinitas e outras coisas. Use os botões L ou R para selecionar as opções. Se o truque não funcionar, desligue o console e tente novamente.

MEGA & SNES

TRUE LIES

Todo o poder - As passwords que damos podem ser registradas em sequência, uma depois da outra. Ou seja: você pode ter o efeito das três juntas durante uma mesma partida. Valem para as duas versões.

Invencibilidade - BGGRLY

Vidas infinitas - BGLVS

Todas as armas - BGWPNS

SNES

TURN AND BURN

Passwords do início ao fim - Elas servem tanto para o nível ACE como para o NOVICE.

2ª Missão: NOBJKLFF

3ª Missão: GSZWBFPT

4ª Missão: RRHCZJVM

5ª Missão: BPYXDLNF

6ª Missão: LFMGWTKQ

7ª Missão: PDTBCZNJ

8ª Missão: DKVWGSQK

9ª Missão: GKQZBZCT

10ª Missão: DCMHRPFJ

11ª Missão: WZGNJYZX

12ª Missão: DZFMLFV

13ª Missão: SPBLTRRG

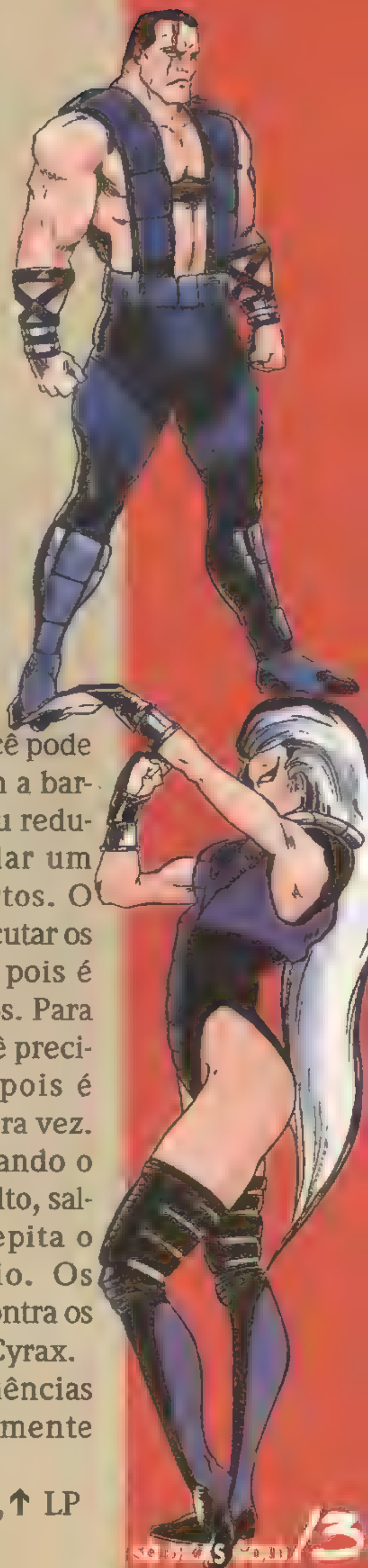
14ª Missão: SPWVJKDH

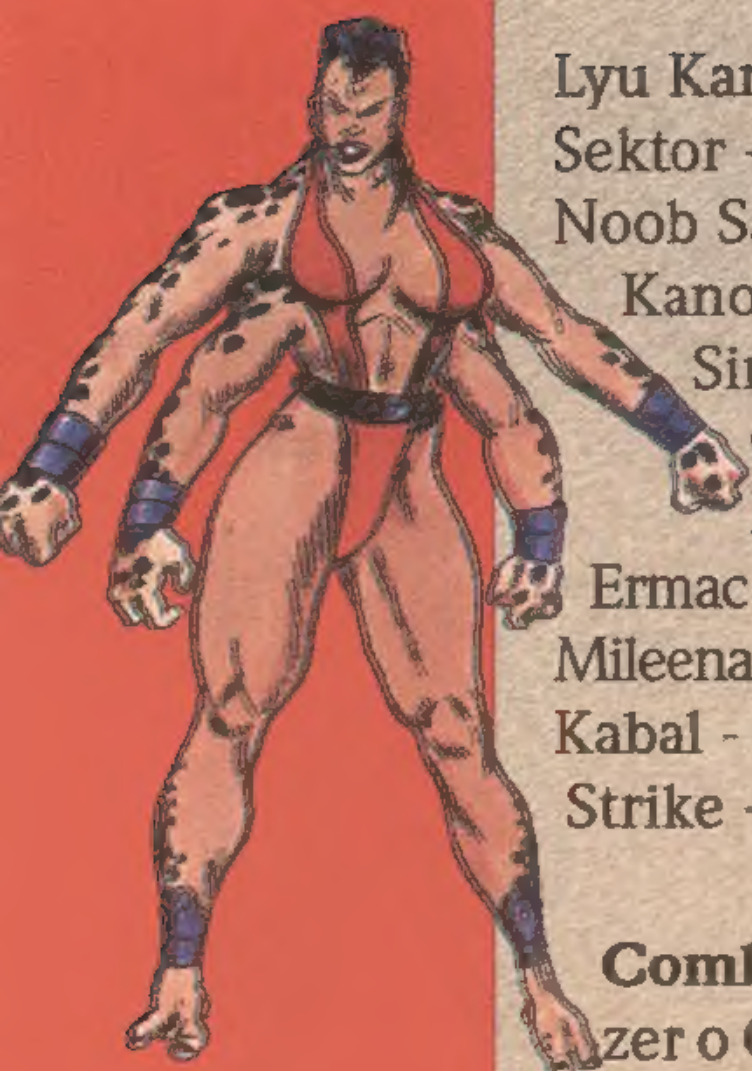
15ª Missão: LPKQBPFZ

16ª Missão: TDLJGSHX

SNES & MEGA ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

Combos de 20 Hits - Você pode executar os combos com a barra de handicap normal ou reduzir os Damages para dar um maior número de acertos. O melhor cenário para executar os Combos é o do Portal, pois é mais longo que os outros. Para executar os combos você precisa treinar um pouco pois é difícil acertar na primeira vez. Faça a sequência e, quando o personagem estiver no alto, salte em sua direção e repita o combo desde o início. Os Combos só funcionam contra os robôs Sektor, Smoke e Cyrax. Anteceda todas as sequências que damos obrigatoriamente com Voadora, HP, HP.
Sonya - HK, HK, HP, HP, ↑ LP





Lyu Kang - HP, HP, ← LP
 Sektor - HP, HP, ↑ LP
 Noob Saibot - HP, HP, LP, HK
 Kano - HP, HP, ↓ LP, ↓ HP
 Sindel - HK, HP, HP, ↓ HP
 Classic Sub-Zero - HP, HP, ↓ LP, ↓ HP
 Ermac - HP, HP, ← LP, ↓ ↘ → LP
 Mileena - HP, HP, HK, HK, ↓ → LK
 Kabal - HP, HP, ↓ HP
 Strike - HP, ↓ LP

Combos de 55 Hits - Para fazer o Combo de 55 Hits, diminua o Handicap no Options para minimizar os danos ao adversário. Depois escolha Kung Lao e lute contra qualquer outro adversário. Você deve encurralar o seu oponente em um dos cantos da tela e fazer o "Spinn" (→ ↓ →, RN) e, quando ele estiver caindo, repetir a sequência até chegar aos 55 Hits. Tome cuidado para que Kung Lao não fique embaixo do inimigo. Se isso acontecer, ele vai acertar apenas as pernas do adversário.

SNES

Friendship pirata - Inicie o jogo para dois jogadores e escolha Nightwolf ou Striker. O segundo jogador pode escolher qualquer um. Na tela de Vs. digite o Kombat Kode para simplificação de fatais (944 944). O primeiro Round tem de ser vencido pelo segundo jogador com um Fatality. O seguinte será vencido pelo primeiro (Nightwolf ou

Striker). No segundo Round, quando seu adversário (o segundo jogador) estiver no Danger, mantenha a distância de um pulo, aplique uma Magia e aperte A. Neste momento os personagens se aproximam e a tela escurece. Agora, o segundo jogador deve prosseguir de acordo com o personagem escolhido pelo primeiro:

Nightwolf - Espere que Rayden e a máquina de fliper apareçam. Aplique um Uppercut (↓ + HP) sobre o Arcade e sobre Rayden. Se fizer um Arremesso (→ + LP), Nightwolf aparecerá desfigurado.

Striker - Espere os lutadores começarem a correr e neste momento pule por cima de Striker e execute um Arremesso nele. Imediatamente todos os personagens começarão a correr de costas.

Novos menus - A dica possibilita aumentar o tempo de execução dos Fatalities (Kool Stuff), habilitar Motaro (Kooler Stuff) e Shao Kahn (Scotts Stuff) e ainda ouvir os sons do game (Sound Test), entre uma porrada de outras possibilidades. Para isso, faça estas sequências na Tela de Start/Options:

Kool Stuff - → ↑, B, B, A, ↓ ↑, B, ↓ ↑, B

Kooler Stuff - ↑, B, A, ← ↓, Y

Scotts Stuff - B, A, ↓ ↓ ←, A, X, B, A, B, Y

Sound Test - ← ↓, Y, Y

MEGA DRIVE

Cheat Mode, Tela de Segredos e Killer Codes - Na tela de Start/Options, faça a sequência: C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑. Você ativará essas três novas opções na hora.

MEGA

URBAN STRIKE

Onze vidas - YLJFLP7CNJF
120 vidas sem co-piloto desaparecido - 9G6T9BR6S3V

SNES

WAR 2410

Todas as fases - Passwords de todas as fases, para você apavorar neste jogo, onde o forte é a estratégia.

Fase 2 - KMDNNMLVY

Fase 3 - CRTNYLGH

Fase 4 - SHLYMR

Fase 5 - DBRNNMRNL

Fase 6 - SLVTRMRNL

Fase 7 - NDRNNMRCL

Fase 8 - HRVMRCL

Fase 9 - DNCMSTR

Fase 10 - CLLNSMN

Fase 11 - STVNSMN

Fase 12 - DNJRCMSTR

Fase 13 - NTHNVRDCC

Fase 14 - JNNMRPH

Fase 15 - TMMLVY

Fase 16 - JSPHMRNLL

Fase 17 - JNNYSMN

Fase 18 - SLJRSMN

Fase 19 - PTMMRGN

MEGA

VECTORMAN

Seleção de fases -

Na tela de passwords, use a senha DAVIDL. Volte à tela de opções e você acessará um novo menu para a escolha do estágio desejado.

Truque furacão -

Você se transforma e corre pela tela destruindo tudo, menos os mestres - Entre com C, A, ←, ←, A, C, A e B.



SNES

YOUNG MERLIN

Passwords - Encare todos os desafios de Camelot. Cada password leva para uma fase diferente.

1- ↑ R B X Y B B B

Y B B B Y Y B B

2- X X B R Y X B B

Y B R X ↑ Y B B

3- ↓ B L L Y → B B

Y Y Y X ↑ R B B

4- ↑ B → ↑ Y → B B

L R X ↑ R B B

5- Y ↑ → → R → Y B

L L Y X ↑ ↓ X X

6- X → L ↓ R → R Y

Y L Y B Y R ↓ B

SÓ DICAS GOLD

MEGA & SNES

Aero Fighters (SNES)

Aladdin (Mega e SNES)

Clayfighter 2: Judgement

Clay (SNES)

Clayfighter Tournament

Edition (SNES)

Comix Zone (Mega)

Cool Spot (Mega)

Desert Strike (SNES e
Mega)

Exosquad (Mega)

Frantic Flea (SNES)

Jungle Strike (SNES)

The Lion King (Mega)

Maui Mallard in Cold Shadow
(SNES)

Mega Bomberman (Mega)

Mortal Kombat 2 (Mega)

Mortal Kombat 3 (SNES)

Nigel Mansell F1 Challenge
(SNES)

Pac Attack (SNES)

Phantom 2040 (SNES)

Prehistorick Man (SNES)

Street Fighter Alpha 2
(SNES)

Streets of Rage 3 (Mega)

Super Bomberman (SNES)

Super Bomberman 2 (SNES)

Super Empire Strikes Back
(SNES)

Sylvester and Tweety in
Cagey Capers (Mega)

Syndicate (SNES)

Tazmania in Scape from Mars
(Mega)

Tetris Attack (SNES)

The Little Mermaid (Mega)

The Mask (SNES)

True Lies (Mega e SNES)

Turn and Burn (SNES)

Ultimate Mk3 (SNES e Mega)

Urban Strike (Mega)

Vectorman (Mega)

War 2410 (SNES)

Young Merlin (SNES)

AVENGERS
ELEGANT



RETRO AVENGERS WELKO



Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.

A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!


Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!


Digitalizado por: **EVIL_ARTHAS**


Editada por: **ZALBAG**

Revista: **VENOM**

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

 facebook.com/retroavengers

 retroavengers@gmail.com

 retroavengers.blogspot.com.br

OBS: ESSA REVISTA TEVE A COLABORAÇÃO DO RICARDO HUTTER, QUE NOS DOOU O COMPLEMENTO SÓ DICAS GOLD

